

SONY®









PlayStation®Portable

Quick Reference
Aide-mémoire
Referencia rápida

PSP-2001

3-218-749-11(1)

Using the home menu

-  **GAME**
Playing games
-  **VIDEO**
Playing video
-  **MUSIC**
Playing music
-  **PHOTO**
Displaying images
-  **NETWORK**
Connecting to the Internet
-  **SETTINGS**
Adjusting PSP® system settings

Icons displayed in the home menu vary depending on the system software version.



Busy icon:

This icon is displayed when a page is loading.

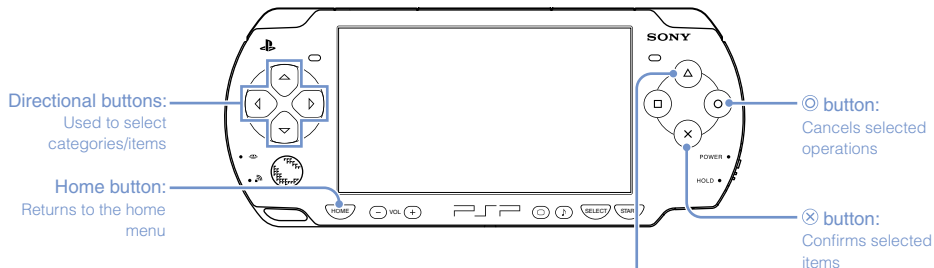
- 1** Select a category using the left or right button.
- 2** Select an item using the up or down button.
- 3** Press the \otimes button to confirm the selected item.

This document describes basic operations of the PSP® system. For detailed instructions, refer to the online user's guide (▶▶ page 25): <http://manuals.playstation.net/document/>

US

FR

ES



△ button: Displays the options menu/control panel

Select an icon, and then press the △ button to display the options menu.



Icons

Options menu

While playing content, press the △ button to display the control panel.



Control panel

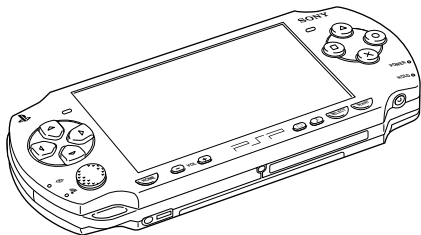
01 Preparation

Checking the package contents

Check that you have all of the following items.

If any items are missing, contact our technical support line at 1-800-345-7669 for assistance.

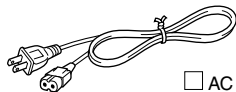
Additional items may be included with certain models of this product. Please check against the contents listed on the product package.



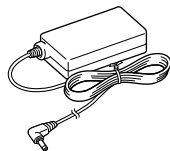
PSP® (PlayStation®Portable) system



Battery pack



AC power cord



AC adaptor

Printed materials

About the PSP® system documentation

The PSP® system documentation includes the following:

- **Safety and Support**

Before using the product, carefully read this document first. It contains safety information related to the use of the PSP® system, troubleshooting, specifications and other information.

- **Quick Reference (this document)**

This document contains information on basic hardware operations of the PSP® system.

- **User's Guide**

(<http://manuals.playstation.net/document/>)

This online document is accessed through the Internet and contains detailed information related to the use of the PSP® system software (▶▶ page 25).

US

FR

ES

Preparing the PSP® system for use

Charging the battery

Before using the PSP® system for the first time after purchase, you must follow these steps to charge the battery.



Caution

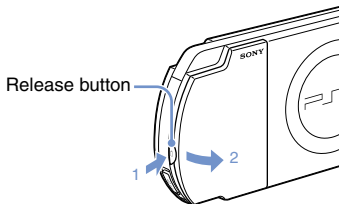
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
- Do not plug the AC power cord for the PSP® system into an electrical outlet until you have made all other connections.

Notice

Before inserting the battery pack, find the serial and model numbers listed within the battery compartment and make a record of the numbers for future reference.

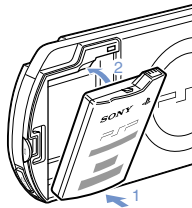
1 Remove the battery cover.

While holding down the release button, slide the battery cover in the direction of the arrow.

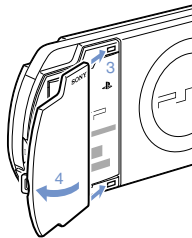


2 Insert the battery pack.

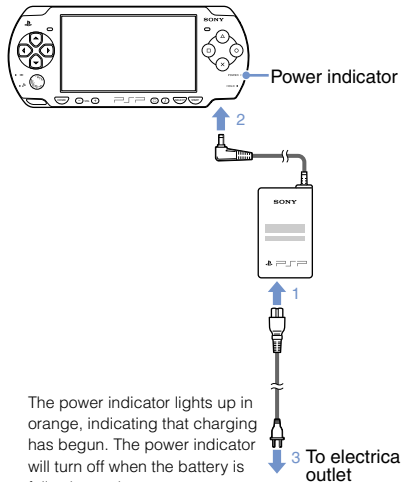
Align the bottom surface of the battery pack with the system to attach the battery.



Align the tabs of the battery cover with the system and snap it in place.

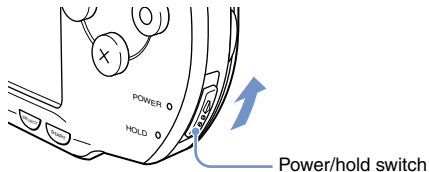


3 Attach the AC adaptor to charge the battery.



Initial setup

1 Slide the power/hold switch up.




The power indicator lights up in green, and the initial setup screen is displayed.

2 Follow the on-screen instructions to make the initial settings.

When you have completed initial setup, the home menu (▶▶ page 2) is displayed.

Hints

- See "Using the on-screen keyboard" (▶▶ page 26) for information on entering characters.
- Settings made during initial setup can be changed later in  (Settings). See the user's guide (▶▶ page 25) for details.

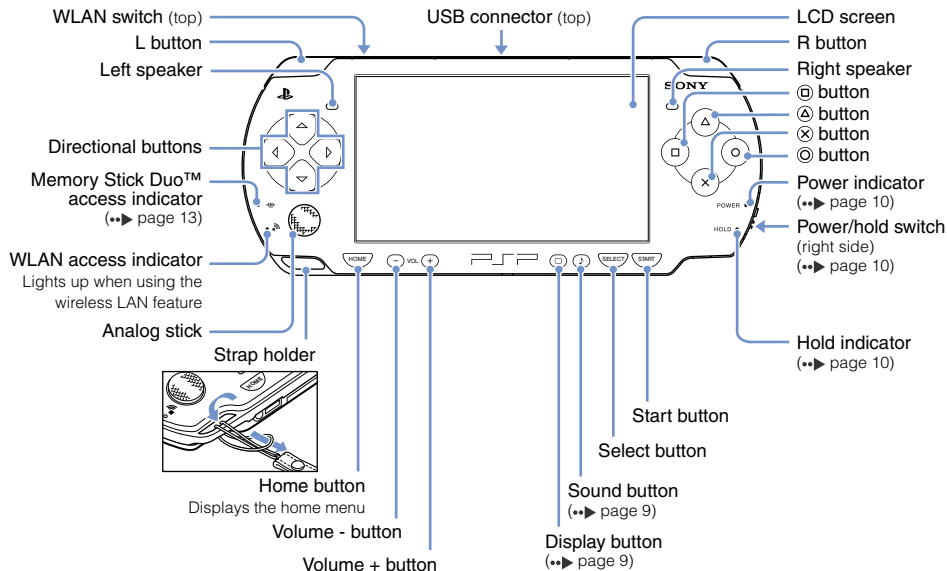
US

FR

ES

Part names and functions

System



Using the sound button

Press and release	Each time you press the button, the tone changes among HEAVY → POPS → JAZZ → UNIQUE → OFF. *1
Press for more than one second	The sound is muted. *2

*1 : The tone can be changed only when using headphones. Also, the tone setting is temporarily set to "OFF" during gameplay.

*2 : To clear muting, press the sound button again.

Using the display button

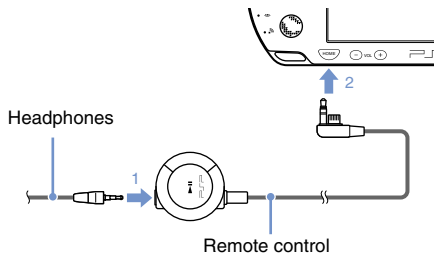
Press and release	Each time you press the button, the display changes among three levels of screen brightness. *1
Press for more than one second	The backlight turns off and the screen goes blank. *2
Press for more than five seconds	The system switches to video output mode (▶▶▶ page 18).

*1 : The highest level (level 4) can be selected only while the PSP® system is plugged in using the AC adaptor.

*2 : To turn the backlight back on, press any of the PSP® system buttons.

Headphones with remote control

You can connect the PSP-2000 series headphones with remote control (sold separately). You can also connect commercially available headphones (with a stereo mini plug).



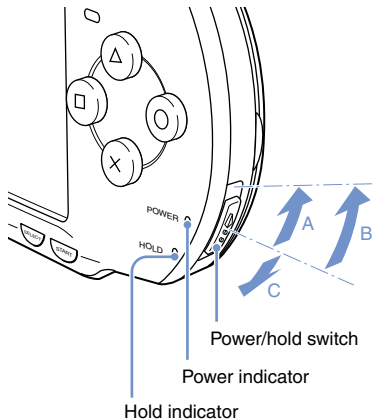
Hint

The PSP-1000 series remote control cannot be used with the PSP-2000 series system.

04 Basic operations

Power and sleep mode functions

Use the power/hold switch to turn the system on or off, or to put it into sleep or hold mode.







Power/hold switch

A	Turning the system on / Putting into sleep mode	Slide up
B	Turning the system off	Slide up and hold for more than three seconds
C	Locking the system buttons*	Slide down

*All operations using system buttons are locked.

Power indicator

	Solid green	Power on
	Solid orange	Charging
	Flashing green	Charge level is low
	Light off	Power off/in sleep mode

Hold indicator

	Solid yellow	In hold mode
---	---------------------	--------------

Sleep mode

If the PSP® system is switched to sleep mode, the software that is playing will be paused. When sleep mode is cleared, you can begin playback from the point where the system entered sleep mode.

Hints

- To clear sleep mode, slide the power/hold switch up again. During video or audio playback, you can press the ►|| button of the remote control to clear sleep mode.
- Some software may prevent the system from entering sleep mode.

US

FR

ES

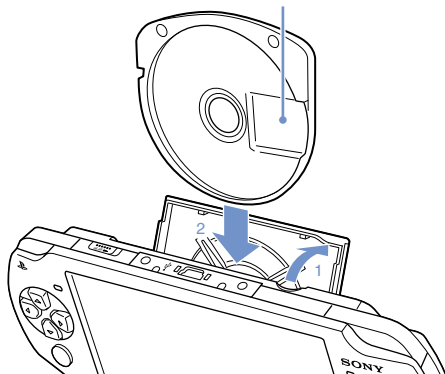
Playing content


UMD™ content

- 1 Place your finger in the indentation on the top of the system to open the disc cover.
- 2 Insert a UMD™ and close the disc cover.

Check that the disc cover is tightly closed.
The icon is displayed in the home menu.

Do not touch the recorded surface.



- 3 Select the icon, and then press the  button.



Playback begins.

Hints

- Press the home button to quit a game.
- To remove the UMD™, stop playback and then open the disc cover.

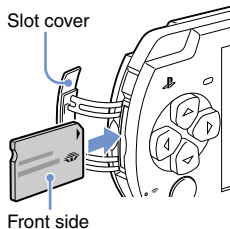
Content on Memory Stick Duo™ media (sold separately)

Warning

Keep Memory Stick Duo™ media out of the reach of small children, as the media could be swallowed by accident.

- 1 Open the slot cover.
- 2 Press the Memory Stick Duo™ media until fully inserted.

The icon is displayed in the home menu.



Notice

When the Memory Stick Duo™ access indicator (▶▶ page 8) is lit, do not eject the Memory Stick Duo™ media, turn off the system, or put the system into sleep mode. Doing so may cause data loss or corruption.

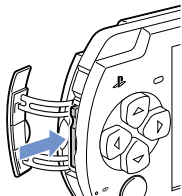
- 3 Select the icon, and then press the **X** button.



A list of content that can be played is displayed.

Hint

To remove the Memory Stick Duo™ media, press the media once in the direction of the arrow.



US

FR

ES

Checking the battery charge level

Battery charge level



	There is plenty of power left.
	The battery is getting low.
	The battery has almost run out.
	No battery power remains. The power indicator flashes green. Recharge the battery.

Depending on the usage conditions and environmental factors, the charge level display may vary from the actual charge level.

Methods of charging the battery

You can use either of the following methods to charge the battery.

① Using the AC adaptor

When you connect the AC adaptor to the PSP® system and insert the plug for the power cord into an electrical socket, charging will begin (▶▶ page 6).

② Using a USB cable (sold separately)

Use a USB cable to connect the PSP® system to a device equipped with a USB connector, such as a personal computer. When you turn on the PSP® system and select (USB Connection) under (Settings), the power indicator will turn orange and charging will begin.

Hints

- You can connect a Mini-B (5-pin) type USB cable to the USB connector of the PSP® system.
- For details about the charging time or duration, refer to the supplied Safety & Support manual.

Copying music/videos/images

Copy music/video/image files to Memory Stick Duo™ media and play or view files on the PSP® system. Copy methods vary depending on the device and software in use as well as file type. The following instructions are based on the most common copying methods.

US

FR

ES

Music/video/image source

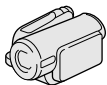
① To a PC

② To a PSP® system

Examples:



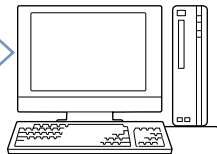
Audio CD



Digital video camera



Digital still camera

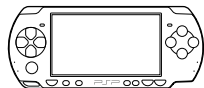


PC

USB cable



Mini-B (5-pin) type



Hints

- If using a USB cable, connect the cable to the PSP® system and the PC, select (USB Connection) under (Settings) and then press the button.
- You can connect to a PC with an operating system that supports the USB mass storage class.
- Instead of a USB cable, you can use a Memory Stick USB reader/writer (not included) or a PC with a Memory Stick™ slot.*

* A Memory Stick Duo Adaptor (model number MSAC-M2: a Sony product sold separately) is required if your device can handle only a standard-size Memory Stick™.

Copying music files

Example: Importing music tracks from an audio CD

1. Import

Use compatible software to import music tracks from an audio CD to a PC.

2. Copy

Create a folder named "MUSIC" on Memory Stick Duo™ media using a PC, and then save music files in the folder.



Hint

File formats that can be played include MP3, AAC, and ATRAC.

Copying video files

Example: Importing video from a digital video camera

1. Import

Import video to a PC.

Import methods vary depending on the device in use. For details, refer to the instructions supplied with the device.

2. Convert/Copy

Use compatible software to convert the video to a file format that can be played on the PSP® system. Then, create a folder named "VIDEO" on the Memory Stick Duo™ media and save the video files in the folder.



Copying image files

Example: Importing images from a digital still camera

1. Import

Import images to a PC.

Import methods vary depending on the device in use. For details, refer to the instructions supplied with the device.

2. Copy

Create a folder named "PICTURE" on Memory Stick Duo™ media using a PC, and then save image files in the folder.



Hints

- If using a digital still camera that supports Memory Stick Duo™ media, you can view images by inserting the media from the camera directly into the PSP® system.
- You can view image files in formats such as JPEG (DCF 2.0/ Exif 2.21 compliant), TIFF and GIF.

Conversion software

PC software such as that listed below*1 can be used to copy files. When you use the following software to copy files to Memory Stick Duo™ media, the necessary folders are created automatically.

- **Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable) System**

You can use this software to convert music, video and image files to the required formats.

- **SonicStage**

You can use this software to import music files from an audio CD to your PC.

- **Image Converter*2**

You can use this software to convert video files to an MP4 format that can be played on the PSP® system.

*1 All Sony products sold separately

*2 Image Converter software version 1.5 or earlier is not compatible with the PSP® system.

08 Basic operations

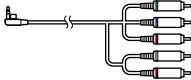

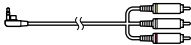

Outputting video to a TV

You can output PSP® system video to a TV using a video output cable (sold separately). You can view UMD™VIDEO or video that was saved on Memory Stick Duo™ media. Select a cable suited for the TV in use.

Notice

Video from games can be output only when the TV in use and the cable connecting it support progressive mode screen display. Also, video may not be able to be output to the TV for some functions other than games. For details, see the user's guide (▶▶ page 25).

Video output cable types

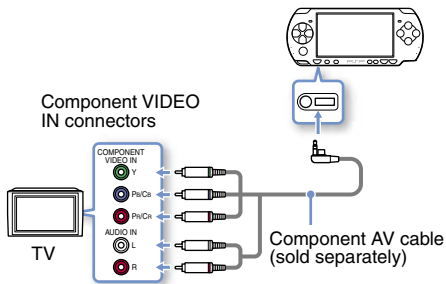
Cable type	Input connector on the TV
Component AV cable 	Component VIDEO IN connectors 
AV cable* 	VIDEO IN connector (composite) 

* Progressive video cannot be output.

Outputting to a TV

1 Connect the PSP® system to the TV using a video out cable (sold separately).

Example: Connecting the PSP® system to a TV with component video input connectors



2 Adjust the video input setting for the TV.

Set to the input connectors in use.



3 Turn on the PSP® system (→ page 10), and then press and hold the display button on the system front for at least 5 seconds.

Video from the PSP® system will be displayed on the TV.

Clearing video output

To clear video output, press the display button again.

Hint

You can change video output or adjust settings in
 (Connected Display Settings) under  (Settings).

US

FR

ES

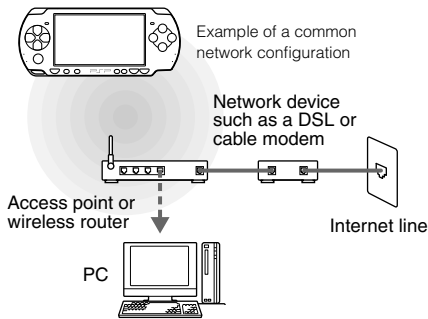
Adjusting network settings

Warning

Turn off the WLAN switch when in crowded places, such as in a crowded train. If a person nearby is using a pacemaker, it is possible that the radio waves could affect the pacemaker.

Example of a network configuration

Network equipment connections and setup methods vary depending on the equipment used.

**Required items**

The following items are generally required to set up the system to connect to a network.






- Subscription to an Internet service provider
- A network device, such as a DSL or cable modem
- A WLAN access point or a wireless broadband router
- Settings for the access point (SSID, WEP key, WPA key, etc. as specified when the access point was configured)

Hints

- An access point is a device used to connect to a wireless network.
- A wireless broadband router is a device that includes both router and access point functions. A router is required if you are connecting a PC and the PSP® system to one Internet line at the same time.
- SSID, WEP and WPA keys are types of wireless network information. They may be required when connecting to an access point or a router. This information is generally set in the access point or router using a PC. For details, refer to the instructions supplied with the access point or router.
- User is responsible for Internet service fees.

Creating a new network connection

You can adjust network settings to connect to an access point and save the network connection data on the system. Network settings may vary depending on the equipment in use and the network environment. The following instructions are based on the most common network configuration and may not apply to all installations.

- 1 Select  (Network Settings) under  (Settings) from the home menu, and then press the .**
- 2 Select "Infrastructure Mode", and then press the .**
- 3 Select "New Connection", and then press the .**

- 4 Select "Scan", and then press the right button.**



Hint

When using an access point that supports automatic setup, select "Automatic" and then follow the on-screen instructions to automatically complete the necessary settings. For information on access points that support automatic setup, contact the access point retailer.

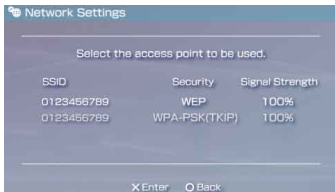
US

FR

ES

Adjusting network settings

- 5 Select the access point that you want to use, and then press the \otimes button.**



An SSID is a code or a name that is assigned to the access point. If you do not know which SSID to use or if the SSID is not displayed, contact the person who set up or maintains the access point.

- 6 Confirm the SSID for the access point, and then press the right button.**

- 7 Select the security settings as necessary, and then press the right button.**



Security settings vary depending on the access point in use. To determine which settings to use, contact the person who set up or maintains the access point.

- 8 Enter the encryption key, and then press the right button.**

The encryption key field will display an asterisk (*) for each character you enter. If you do not know the key, contact the person who set up or maintains the access point.

9 Select "Easy" or "Custom" and adjust settings as necessary.



Easy	Basic settings are set automatically.
Custom	You can manually enter detailed settings information. For information on settings, refer to the instructions supplied by the Internet service provider or with the network device.

If you select "Custom", follow the on-screen instructions and adjust settings as necessary.





10 Check the connection name, and then press the right button.

You can revise the connection name to use any name you like.

11 Check the setting list.

The setting values you entered are displayed. Follow the on-screen instructions to complete your network settings.

Hints



- If the connection test fails, follow the on-screen instructions to check the settings. Network settings for the connection can be changed from the options menu. For additional information, refer to the instructions supplied with the access point or router, or contact your Internet service provider.
- Depending on the access point in use, you may need the MAC address for your system when connecting to a network. You can find the MAC address under  (Settings)   (System Settings)  "System Information".
- For additional information on network settings, refer to the online user's guide (▶▶ page 25).

US

FR

ES

Using the Internet browser

- 1 Check that you have access to a wireless network.
- 2 Select  (Internet Browser) under  (Network) from the home menu, and then press the  button.
- 3 Using the up button, select the address bar, and then press the  button.

The Internet browser starts.

The on-screen keyboard is displayed.



- 4 Using the on-screen keyboard ([→ page 26](#)), enter the address for the Web page.

After you have entered the address, the PSP® system will connect to the Internet. While the page is loading, the busy icon is displayed in the lower right corner of the screen.

When a connection is successfully established, the Web page will be displayed.



Basic operations of the Internet browser

Ⓔ button + analog stick	Scroll in any direction
Ⓔ button + directional button	Scroll by screen
L button	Go back to the previous page
△ button	Toggle the menu bar* on and off

* From the menu bar, you can access various features and settings such as "Back" and "Close Page".

Hints

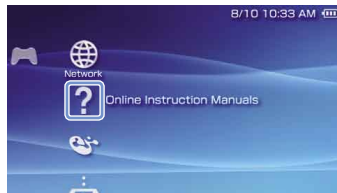
- If you try to open a Web page using the Internet browser when a connection to the Internet has not been established, the system will automatically try to connect to the Internet.
- With the default setting, the most recently used connection will be automatically selected when connecting to the Internet.

Viewing the online user's guide

You can use the Internet browser to view the online user's guide for the PSP® (PlayStation®Portable) system.

- 1 From the home menu, select ? (Online Instruction Manuals) under ⌐ (Network), and then press the ⊗ button.

The user's guide page is displayed.



PSP® system software user's guide

<http://manuals.playstation.net/document/>

The user's guide can also be viewed using your PC's Web browser.

US

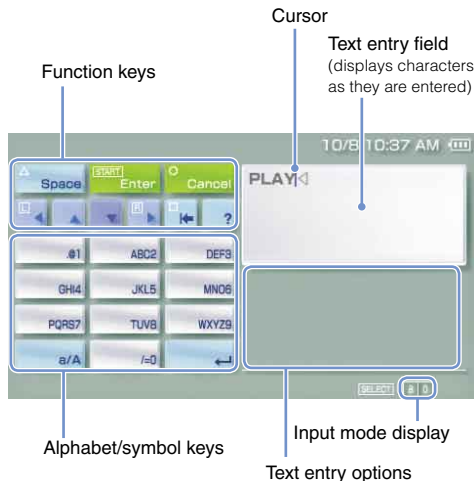
FR

ES

11

Keyboard

Using the on-screen keyboard



Control panel item list

Keyboard keys	Function
	Enters a space
	When entering text in the Internet browser address field, previously entered addresses are displayed. Addresses are displayed only when input mode is set to Web address shortcuts.
	Confirms characters that have been typed but not entered, and exits the keyboard
	Cancels characters that have been typed but not entered, and exits the keyboard
	Moves the cursor
	Deletes the character to the left of the cursor
	Displays a diagram showing the system buttons and their usage
	Switches between upper and lower case
	Enters a line break

Switching input mode

The number of input modes available varies depending on the language selected. Each time you press the select button, the input mode changes among the options in the diagram below:

Input mode display	Input mode	Examples of characters you can enter
	Letters and numbers	a b c d e
	Letters and numbers (with accented letters)	é í ó ç ñ
	Numbers only	1 2 3 4 5
	Web address shortcuts	.com .ne .html .gif

Hint

The language for the on-screen keyboard is linked to the System Language. You can set the system language by going to (Settings) ➔ (System Settings) ➔ "System Language".

Example: If "System Language" is set to "Français," you can enter text in French.

Entering characters

This section will demonstrate how to enter text using the word "FUN" as an example.

1 Select "DEF3", and then press the button several times until "F" is displayed.

Each time you press the button, the character that is entered in the text entry field is switched.

2 Select "TUV8", and then press the button several times until "U" is displayed.

3 Select "MNO6", and then press the button several times until "N" is displayed.

4 Select "Enter", and then press the button.

The characters you entered will be confirmed. Select "Enter" again, and then press the button to exit the keyboard.

Hint

If you select the a/A key while entering characters, you can switch between upper and lower case.

US

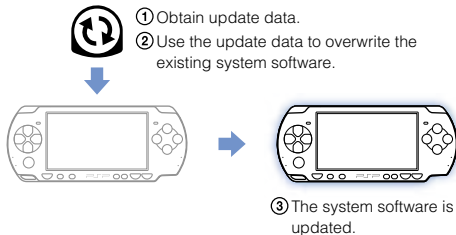
FR

ES

12 PSP® system updates

Updating the system software

Software updates may include security patches, new or revised settings and features, and other items, which will change your current operating system. It is recommended that you always maintain your system to use the latest version of the system software.



Notice

During an update:



- Do not remove the UMD™.
- Do not turn off the system.
- Do not disconnect the AC adaptor.

If an update is cancelled before completion, the system software may become damaged, and the system may require servicing or exchange.

Hints

- For the latest information on updates, visit <http://www.us.playstation.com/psp>
- Depending on the software title, you may not be able to play without first updating the PSP® system software.
- After you have updated the system software, you cannot go back to an earlier version.
- Before starting, check that the battery is charged. You may not be able to start an update if the battery charge level is low.
- It is recommended that you use the AC adaptor when updating the system software.

Checking the system software version

You can check system software version information by selecting  (Settings) →  (System Settings) → "System Information". The current version is displayed in the "System Software" field.



Update methods

You can perform an update in any of the following ways.

With an Internet connection

Network Update

Update using the PSP® system's wireless LAN feature.

By selecting  (Network Update) under  (Settings), you can connect to the Internet and update your system to the latest system software.

Update using a PC


Update using a PC to download update data from the Internet. For detailed instructions, visit <http://www.us.playstation.com/psp>

Without an Internet connection

Update using a UMD™

You can update using a UMD™ that contains update data.

- 1 Connect the AC adaptor to the PSP® system.**
- 2 Insert a UMD™ that contains update data.**

The update data icon and version number are displayed under  (Game) in the home menu.



- 3 Select  (PSP™ Update), and then press the  button.**

The update begins. Follow the on-screen instructions to complete the update.

13 Security settings

Setting the parental control level

The PSP® system includes a parental control feature. You can use this feature to set a password and limit the playback of content restricted by a parental control level (games, videos and other content). By setting the parental control level on the system, you can prevent the playback of restricted content by children.

About parental control levels

Parental control levels on the PSP® system

The parental control level of the system can be either turned off or set to one of 11 different levels.

Off	Turns off parental control
11-1	Sets the level of content to be restricted. A setting of "1" is the most restrictive; "11" is the least restrictive.

The default setting for the menu item is "9".

The combination of the parental control levels of both the PSP® system and the content determine whether the content can be viewed.

Example: If the parental control level of the system is set to "7", content with a level from "1" to "7" can be played on the system.

Parental control levels on content

Games

Most game packaging displays a symbol to indicate the age group that is appropriate to play the game. The symbols correspond to the parental control levels set on the games as shown below:

Age group						
Game parental control level	2	3	4	5	9	10


Based on information at time of publication. For information about games and related ESRB ratings, visit our Web site at <http://www.us.playstation.com/psp>. For the latest information about the ESRB rating system, visit <http://www.esrb.org>.

Video




Parental control levels for video content vary depending on the content.

In some regions, movies are given ratings based on a system operated by the Motion Picture Association. For details, visit <http://www.mpa.org> (United States) or <http://www.cmpda.ca> (Canada).


Hints

- The parental control level can be checked under "Information" in the options menu.
- Content that has been restricted by the parental control feature is displayed as  (Restricted Content).
- Adults Only or AO ratings are rare. PlayStation® does not publish Adults Only games.


Setting the parental control level

- 1 Select "Parental Control Level" from  (Security Settings) under  (Settings) in the home menu, and then press the  button.**

The password entry screen is displayed.


- 2 Using the directional buttons, enter the 4-digit password, and then press the  button.**

When entering a password for the first time after purchase, enter "0000".

- 3 Select a level, and then press the  button.**

The parental control level is set.

Hint

To change the password, select "Change Password" under  (Settings) →  (Security Settings).

US

FR

ES


Utilisation du menu d'accueil

	GAME Comment jouer
	VIDÉO Lecture de vidéo
	MUSIQUE Lecture de musique
	PHOTO Affichage d'images
	RÉSEAU Connexion à Internet
	PARAMÈTRES Définition des paramètres du système PSP®

Les icônes affichées dans le menu d'accueil varient selon la version du logiciel système.

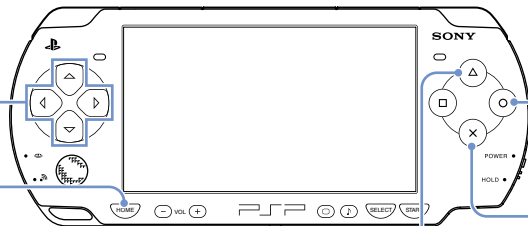


Icône Occupé :
Cette icône s'affiche pendant le chargement d'une page.

- 1** Sélectionnez une catégorie à l'aide de la touche gauche ou droite.
- 2** Sélectionnez un élément à l'aide de la touche haut ou bas.
- 3** Appuyez sur la touche  pour confirmer l'élément sélectionné.

Touches directionnelles :
Permettent de sélectionner des catégories/éléments

Touche HOME (accueil) :
Revient au menu d'accueil.



Touche Δ :
Annule les opérations sélectionnées

Touche \times :
Confirme les éléments sélectionnés

Touche Δ : Affiche le menu d'options/panneau de commandes

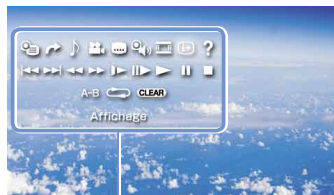
Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche Δ pour afficher le menu d'options.



Icônes

Menu d'options

Pendant la lecture d'un contenu, appuyez sur la touche Δ pour afficher le panneau de commandes.



Panneau de commandes

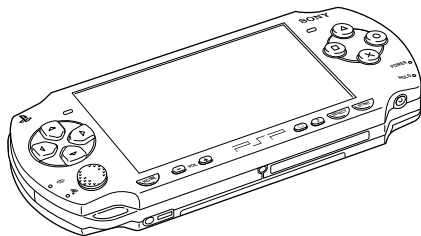
01 Préparation

Vérification du contenu de la boîte

Vérifiez que vous êtes en possession des éléments suivants.

Si certains éléments sont absents, contactez notre ligne d'assistance technique au 1-800-345-7669.

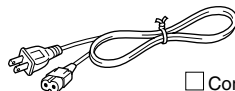
Des éléments supplémentaires peuvent être fournis avec certains modèles de ce produit. Vérifiez le contenu indiqué sur l'emballage du produit.



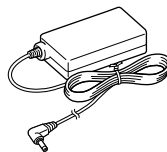
Système PSP® (PlayStation®Portable)



Bloc-batterie



Cordon
d'alimentation



Adaptateur AC

Documentation

À propos de la documentation du système PSP®

La documentation du système PSP® est constituée des éléments suivants :

• Sécurité et support technique

Avant d'utiliser le produit, commencez par lire attentivement la documentation. Elle contient des informations de sécurité relatives à l'utilisation du système PSP®, au dépannage, aux caractéristiques, etc.

• Aide-mémoire (le présent document)

Ce document contient des informations relatives à l'utilisation de base du système PSP®.

• Mode d'emploi

[\(http://manuals.playstation.net/document/\)](http://manuals.playstation.net/document/)

Ce document en ligne est accessible par l'intermédiaire d'Internet et contient des informations détaillées au sujet de l'utilisation du logiciel système PSP® (•► page 55).

US

FR

ES

Recharge de la batterie

Avant la première utilisation du système PSP® après l'achat, procédez de la manière suivante pour charger la batterie.

⚠ Attention

- La sortie de la prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facile d'accès.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système PSP® sur une prise électrique avant d'avoir effectué tous les autres raccordements.

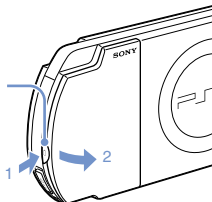
Avis

Avant d'insérer le bloc-batterie, repérez les numéros de modèle et de série situés à l'intérieur du compartiment de la batterie du système et notez les numéros pour en disposer à l'avenir.

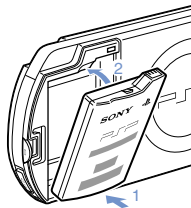
1 Retirez le couvercle de la batterie.

En maintenant le bouton de déverrouillage enfoncé, faites glisser le couvercle de la batterie dans le sens de la flèche.

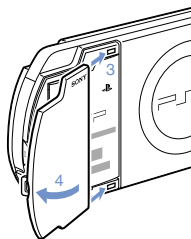
Bouton de déverrouillage

**2 Insérez le bloc-batterie.**

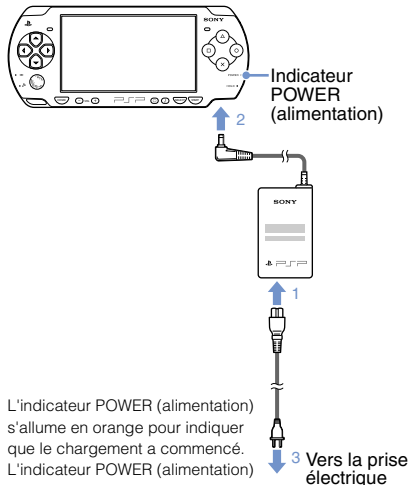
Alignez la surface inférieure du bloc-batterie sur le système pour fixer la batterie.



Alignez les pattes du couvercle de la batterie sur le système jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



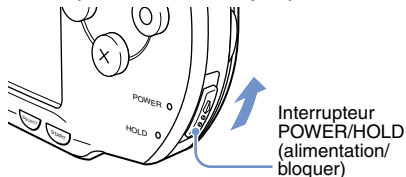
3 Raccordez l'adaptateur AC pour charger la batterie.



L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en orange pour indiquer que le chargement a commencé. L'indicateur POWER (alimentation) s'éteint lorsque la batterie est complètement chargée.

Configuration initiale

1 Faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut.




L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en vert et l'écran de configuration initiale s'affiche.

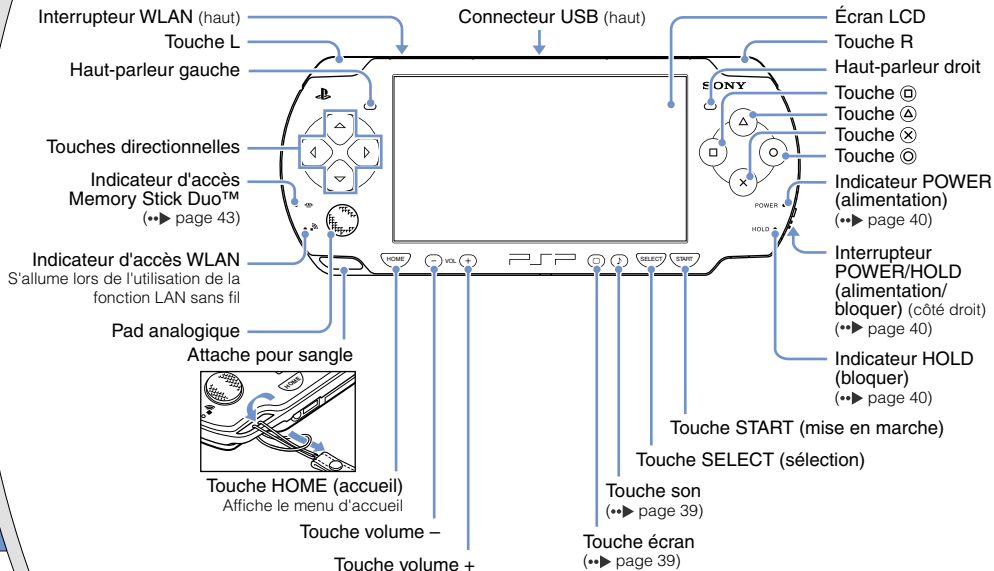
2 Suivez les instructions qui s'affichent pour définir les paramètres initiaux.

Une fois la configuration initiale terminée, le menu d'accueil (•▶ page 32) s'affiche.

Conseils

- Reportez-vous à la section "Utilisation du clavier virtuel" (•▶ page 56) pour plus d'informations sur la saisie des caractères.
- Les paramètres définis pendant la configuration initiale peuvent être modifiés dans  (Paramètres). Reportez-vous au mode d'emploi (•▶ page 55) pour plus d'informations.

Système



Utilisation de la touche son

Appuyez et relâchez	À chaque appui de la touche, la tonalité change comme suit : HEAVY ➔ POPS ➔ JAZZ ➔ UNIQUE ➔ OFF. *1
Appuyez pendant plus d'une seconde	Le son est coupé. *2

- *1 : La tonalité ne peut être modifiée que si vous utilisez les écouteurs. En outre, le réglage de la tonalité est temporairement réglé sur "OFF" pendant le jeu.
 *2 : Pour rétablir le son, appuyez de nouveau sur la touche son.

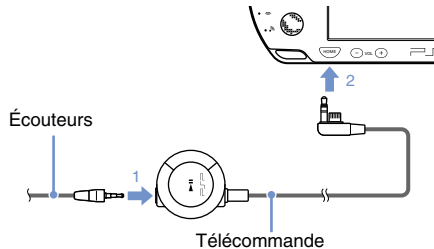
Utilisation de la touche écran

Appuyez et relâchez	À chaque appui de la touche, vous accédez à un des trois niveaux de luminosité de l'écran. *1
Appuyez pendant plus d'une seconde	Le rétro-éclairage se désactive et l'écran s'éteint. *2
Appuyez pendant plus de cinq secondes	Le système bascule vers le mode de sortie vidéo (▶▶ page 48).

- *1 : Le niveau le plus élevé (niveau 4) ne peut être sélectionné que lorsque le système PSP® est alimenté par l'intermédiaire de l'adaptateur AC.
 *2 : Pour rétablir le rétro-éclairage, appuyez sur n'importe quelle touche du système PSP®.

Écouteurs avec télécommande

Vous pouvez raccorder les écouteurs avec télécommande PSP-2000 (vendus séparément). Vous pouvez aussi raccorder des écouteurs (avec mini-fiche stéréo) disponibles dans le commerce.



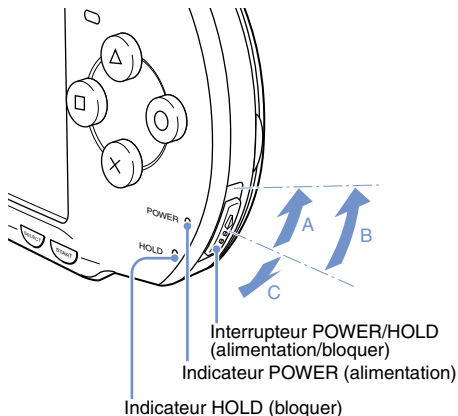
Conseil

La télécommande de la série PSP-1000 n'est pas compatible avec le système de la série PSP-2000.

04 Opérations de base

Fonctions du mode de marche et du mode veille

Utilisez l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) pour mettre le système sous ou hors tension, ou encore pour le mettre en mode veille ou en mode d'attente.



Interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer)

A	Mise sous tension du système / Passage en mode veille	Faites glisser vers le haut
B	Mise hors tension du système	Faites glisser vers le haut et maintenez dans cette position pendant plus de trois secondes
C	Verrouillage des touches du système*	Faites glisser vers le bas

* Toutes les touches du système sont verrouillées et n'ont plus aucun effet.

Indicateur POWER (alimentation)

	Allumé en vert	Sous tension
	Allumé en orange	Chargement en cours
	Clignotant en vert	Faible niveau de charge
	Éteint	Hors tension/en mode veille

Indicateur HOLD (bloquer)

	Allumé en jaune	En mode d'attente
--	------------------------	-------------------

Mode veille

Si vous mettez le système PSP® en mode veille, le logiciel en cours est suspendu. Lorsque le mode veille est annulé, le logiciel reprend là où le système est passé en mode veille.

Conseils

- Pour annuler le mode veille, faites glisser de nouveau l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut. Pendant la lecture vidéo ou audio, vous pouvez appuyer sur la touche ►|| de la télécommande pour annuler le mode veille.
- Certains logiciels peuvent empêcher le système de passer en mode veille.

US

FR

ES

05 Opérations de base

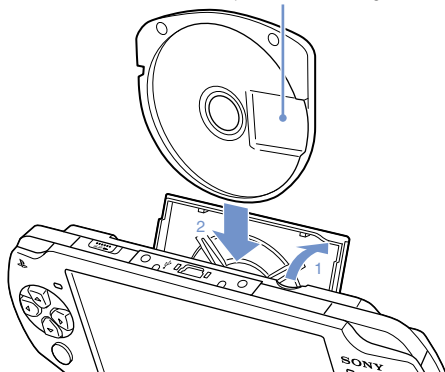
05 Lecture de contenus

Contenu sur support UMD™

- 1 Placez le doigt dans la découpe sur le dessus du système pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque.**
- 2 Insérez un support UMD™ et fermez le couvercle du compartiment à disque.**

Vérifiez que le couvercle du compartiment à disque est bien fermé. L'icône s'affiche dans le menu d'accueil.

Ne touchez pas la surface enregistrée.



- 3 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche \otimes .**



La lecture démarre.

Conseils

- Appuyez sur la touche HOME (accueil) pour quitter un jeu.
- Pour retirer le support UMD™, arrêtez la lecture et ouvrez le couvercle du compartiment à disque.

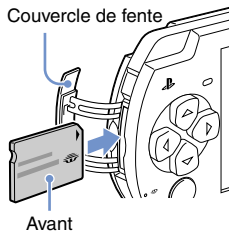
Contenu sur support Memory Stick Duo™ (vendu séparément)**⚠ Avertissement**

Maintenez les supports Memory Stick Duo™ hors de portée des jeunes enfants, car ils risquent de les avaler accidentellement.

- 1 Ouvrez le couvercle de fente.**
- 2 Appuyez sur le support Memory Stick Duo™ jusqu'à ce qu'il soit complètement inséré.**

L'icône s'affiche dans le menu d'accueil.

Couvercle de fente

**Avis**

Lorsque l'indicateur d'accès Memory Stick Duo™ (→ page 38) est allumé, n'éjectez pas le support Memory Stick Duo™, ne mettez pas le système hors tension et ne le placez pas en mode veille. Cela pourrait entraîner la perte ou l'altération de données.

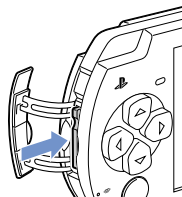
- 3 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche \otimes .**



La liste du contenu à lire s'affiche.

Conseil

Pour retirer le support Memory Stick Duo™, appuyez une fois sur celui-ci dans le sens de la flèche.



US

FR

ES

Vérification du niveau de charge de la batterie

Niveau de charge de la batterie



	Il reste beaucoup de puissance.
	Le niveau de la batterie est faible.
	La batterie est presque épuisée.
	La batterie est épuisée. L'indicateur POWER (alimentation) clignote en vert. Rechargez la batterie.

Selon l'environnement et les conditions d'utilisation, le niveau de charge affiché peut être différent du niveau de charge réel.

Méthodes de charge de la batterie

Vous pouvez utiliser une des méthodes suivantes pour charger la batterie.

① Utilisation de l'adaptateur AC

Lorsque vous raccordez l'adaptateur AC au système PSP® et que vous insérez la fiche du cordon d'alimentation dans une prise électrique, le chargement commence (▶▶ page 36).

② Utilisation d'un câble USB (vendu séparément)

Utilisez un câble USB pour raccorder le système PSP® à un périphérique équipé d'un connecteur USB, notamment un ordinateur personnel. Lorsque vous mettez le système PSP® sous tension et que vous sélectionnez (Connexion USB) sous (Paramètres), l'indicateur POWER (alimentation) vire à l'orange et le chargement commence.

Conseils

- Vous pouvez raccorder un câble USB de type Mini-B (5 broches) au connecteur USB du système PSP®.
- Pour plus de détails sur le moment ou la durée de chargement, reportez-vous au manuel Sécurité et support technique fourni.

07 Opérations de base

Copie de musique/vidéos/images

Copiez des fichiers musicaux/vidéo/image sur un support Memory Stick Duo™, puis lisez-les sur le système PSP®. Les méthodes de copie varient en fonction du périphérique et du logiciel, ainsi que du type de fichier. Les instructions suivantes s'appliquent aux méthodes de copie les plus courantes.

Source musicale/vidéo/images

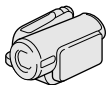
① Vers un PC

② Vers un système PSP®

Exemples :



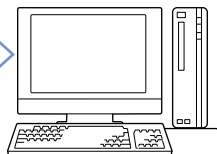
CD audio



Caméscope numérique

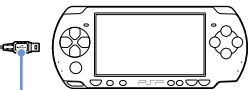


Appareil photo numérique






PC

Câble USB



Type Mini-B (5 broches)

Conseils

- Si vous utilisez un câble USB, raccordez-le au système PSP® et au PC, sélectionnez  (Connexion USB) sous  (Paramètres), puis appuyez sur la touche .
- Vous pouvez effectuer le raccordement à un PC qui supporte un système d'exploitation prenant en charge la classe de stockage en masse USB.
- Plutôt qu'un câble USB, vous pouvez utiliser un lecteur/graveur USB de Memory Stick (non fourni) ou un PC équipé d'une fente pour Memory Stick™.*

* Vous devez disposer d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément) si votre périphérique ne prend en charge que les Memory Stick™ de format standard.

US

FR

ES

Copie de fichiers musicaux

Exemple : Importation de pistes musicales d'un CD audio

1. Importer

Utilisez un logiciel compatible pour importer des pistes musicales d'un CD audio vers un PC.

2. Copier

Créez un dossier appelé "MUSIC" sur le support Memory Stick Duo™ à l'aide d'un PC, puis enregistrez des fichiers musicaux dans ce dossier.



Conseil

Parmi les formats de fichiers reconnus pour la lecture, citons MP3, AAC et ATRAC.

Copie de fichiers vidéo

Exemple : Importation d'une vidéo à partir d'un caméscope numérique

1. Importer

Importez la vidéo vers un PC.

Les méthodes d'importation varient selon le périphérique utilisé. Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le périphérique.

2. Convertir/Copier

Utilisez un logiciel compatible pour convertir la vidéo en un format de fichier reconnu par le système PSP®. Ensuite, créez un dossier appelé "VIDEO" sur le support Memory Stick Duo™ et enregistrez les fichiers vidéo dans ce dossier.



Copie de fichiers d'images

Exemple : Importation d'images à partir d'un caméscope numérique

1. Importer

Importez des images vers un PC.

Les méthodes d'importation varient selon le périphérique utilisé. Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le périphérique.

2. Copier

Créez un dossier appelé "PICTURE" sur le support Memory Stick Duo™ à l'aide d'un PC, puis enregistrez des fichiers d'images dans ce dossier.



Conseils

- Si vous utilisez un appareil photo numérique qui accepte les supports Memory Stick Duo™, vous pouvez afficher les photos en insérant le support de l'appareil photo directement dans le système PSP®.
- Vous pouvez afficher les fichiers d'images dans différents formats, notamment JPEG (compatible DCF 2.0/Exif 2.21), TIFF et GIF.

Logiciel de conversion

Des logiciels PC, tels que ceux indiqués ci-dessous*1 peuvent être utilisés pour copier des fichiers. Lorsque vous copiez des fichiers sur un support Memory Stick Duo™ à l'aide du logiciel ci-dessous, les dossiers requis sont automatiquement créés.

- **Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable)**

Vous pouvez utiliser ce logiciel pour convertir des fichiers musicaux, vidéo et d'images dans les formats requis.

- **SonicStage**

Vous pouvez utiliser ce logiciel pour importer des fichiers musicaux d'un CD audio vers votre PC.

- **Image Converter*2**

Vous pouvez utiliser ce logiciel pour convertir des fichiers vidéo vers le format MP4 en vue de leur lecture sur le système PSP®.

*1 Tous produits Sony vendus séparément

*2 Le logiciel Image Converter version 1.5 ou antérieure n'est pas compatible avec le système PSP®.

08 Opérations de base

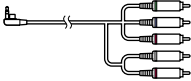

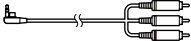

Sortie vidéo vers un téléviseur

Les images vidéo du système PSP® peuvent être reproduites sur un téléviseur en utilisant un câble de sortie vidéo (vendu séparément). Vous pouvez visionner une UMD™VIDEO ou une vidéo enregistrée sur un support Memory Stick Duo™. Sélectionnez un câble adapté au téléviseur choisi.

Avis

Les images des jeux vidéo ne peuvent être reproduites que si le téléviseur et le câble de raccordement utilisés prennent en charge l'affichage à l'écran en mode progressif. De plus, il est possible que les images vidéo ne puissent pas être transmises au téléviseur pour certaines fonctions, autres que les jeux. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi (►► page 55).

Types de câbles de sortie vidéo

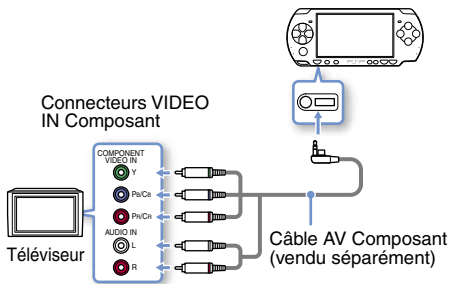
Type de câble	Connecteur d'entrée du téléviseur
Câble AV Composant 	Connecteurs VIDEO IN Composant 
Câble AV* 	Connecteur VIDEO IN (composite) 

* La vidéo progressive ne peut pas être reproduite.

Sortie vers un téléviseur

1 Raccordez le système PSP® au téléviseur à l'aide d'un câble de sortie vidéo (vendu séparément).

Exemple : Lors du raccordement du système PSP® à un téléviseur avec connecteurs d'entrée vidéo composant



2 Réglez le paramètre d'entrée vidéo pour le téléviseur.

Sélectionnez les connecteurs d'entrée utilisés.



3 Mettez le système PSP® sous tension (→ page 40), puis maintenez la touche écran de la face avant du système enfoncée pendant 5 secondes au moins.

Les images vidéo du système PSP® apparaissent sur le téléviseur.

Effacement de la sortie vidéo

Pour effacer la sortie vidéo, appuyez de nouveau sur la touche écran.

Conseil

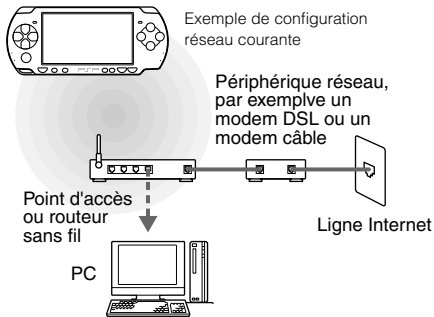
Vous pouvez changer la sortie vidéo ou régler les paramètres dans  (Paramètres de l'écran connecté) sous  (Paramètres).

⚠ Avertissement

Éteignez l'interrupteur WLAN dans les endroits bondés, par exemple à l'intérieur d'un train. Si une personne située à proximité utilise un stimulateur cardiaque, il est possible que les ondes radio affectent son fonctionnement.

Exemple de configuration réseau

Les connexions de l'équipement réseau et les méthodes de configuration varient selon l'équipement utilisé.

**Éléments nécessaires**

Les éléments suivants sont normalement nécessaires pour configurer le système en vue de sa connexion à un réseau.



- Un abonnement à un fournisseur de services Internet
- Un périphérique réseau, tel qu'un modem DSL ou un modem câble
- Un point d'accès au réseau local sans fil ou un routeur à large bande sans fil
- Les paramètres du point d'accès (SSID, clé WEP, clé WPA, etc. définis lors de la configuration du point d'accès)

Conseils

- Un point d'accès est un périphérique utilisé pour la connexion à un réseau sans fil.
- Un routeur à large bande sans fil est un périphérique qui regroupe les fonctions d'un routeur et d'un point d'accès. Un routeur est obligatoire si vous connectez en même temps un PC et le système PSP® à la même ligne Internet.
- SSID, les clés WEP et WPA sont des types d'informations de réseau sans fil. Elles peuvent être requises pour la connexion à un point d'accès ou à un routeur. Ces informations sont généralement définies dans le point d'accès ou le routeur à l'aide d'un PC. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le point d'accès ou le routeur.
- L'utilisateur supporte les frais liés au service Internet.

Création d'une nouvelle connexion réseau

Vous pouvez définir les paramètres réseau pour la connexion à un point d'accès ainsi qu'enregistrer les données de connexion réseau sur le système. Les paramètres réseau peuvent varier selon l'environnement réseau et l'équipement utilisé. Les instructions suivantes s'appliquent à la configuration réseau la plus courante, mais ne sont pas nécessairement valables pour toutes les installations.

- 1 Sélectionnez  (Paramètres réseau) sous  (Paramètres) à partir du menu d'accueil, puis appuyez sur la touche (X).
- 2 Sélectionnez "Mode infrastructure", puis appuyez sur la touche (X).
- 3 Sélectionnez "Nouvelle connexion", puis appuyez sur la touche (X).

4 Sélectionnez "Scan", puis appuyez sur la touche droite.



Conseil

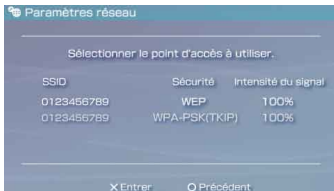
Lorsque vous utilisez un point d'accès qui prend en charge la configuration automatique, sélectionnez "Automatique", puis suivez les instructions affichées pour effectuer automatiquement les réglages requis. Pour plus d'informations sur les points d'accès compatibles avec une configuration automatique, veuillez contacter le revendeur du point d'accès.

US

FR

ES

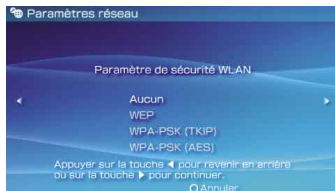
- 5 Sélectionnez le point d'accès souhaité, puis appuyez sur la touche \otimes .**



Un SSID est un code ou un nom affecté au point d'accès. Si vous ne savez pas quel SSID utiliser ou si celui-ci n'est pas affiché, contactez la personne qui a configuré le point d'accès ou qui en assure la gestion.

- 6 Vérifiez le SSID du point d'accès, puis appuyez sur la touche droite.**

- 7 Sélectionnez les paramètres de sécurité, si nécessaire, puis appuyez sur la touche droite.**



Les paramètres de sécurité varient selon le point d'accès utilisé. Pour déterminer les paramètres à utiliser, contactez la personne qui a configuré le point d'accès ou qui en assure la gestion.

- 8 Entrez la clé de cryptage, puis appuyez sur la touche droite.**

Le champ de la clé de cryptage affiche un astérisque (*) pour chaque caractère saisi. Si vous ne connaissez pas la clé, contactez la personne qui a configuré le point d'accès ou qui en assure la gestion.

9 Sélectionnez "Facile" ou "Personnalisée" et réglez les paramètres, si nécessaire.



Facile	Les paramètres de base sont automatiquement définis.
Personnalisée	Vous pouvez saisir manuellement des informations détaillées sur les paramètres. Pour plus d'informations sur les paramètres, reportez-vous aux instructions fournies avec le périphérique réseau ou aux informations données par le fournisseur de services Internet.

Si vous sélectionnez "Personnalisée", suivez les instructions affichées et réglez les paramètres, si nécessaire.



10 Vérifiez le nom de connexion, puis appuyez sur la touche droite.

Vous pouvez vérifier le nom de connexion et utiliser n'importe quel nom qui vous convient.




11 Vérifiez la liste des paramètres.

Les valeurs saisies pour les paramètres sont affichées. Suivez les instructions affichées pour terminer la définition des paramètres réseau.

Conseils

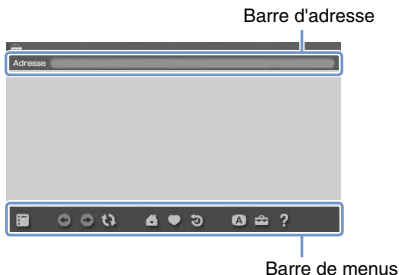
- Si le test de connexion échoue, suivez les instructions qui s'affichent pour vérifier les paramètres. Les paramètres réseau de la connexion peuvent être modifiés depuis le menu d'options. Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions fournies avec le point d'accès ou le routeur, ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- Selon le point d'accès utilisé, il se peut que vous ayez besoin de l'adresse MAC du système pour vous connecter à un réseau. Vous trouverez l'adresse MAC sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ "Informations système".
- Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, reportez-vous au mode d'emploi en ligne (•▶ page 55).

Utilisation du navigateur Internet

- 1 Assurez-vous que vous avez accès à un réseau sans fil.**
- 2 Sélectionnez  (Navigateur Internet) sous  (Réseau) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .**
- 3 À l'aide de la touche Haut, sélectionnez la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche .**

Le navigateur Internet démarre.

Le clavier virtuel s'affiche.



- 4 À l'aide du clavier virtuel (→ page 56), saisissez l'adresse de la page Web.**




Lorsque vous avez entré l'adresse, le système PSP® se connecte à Internet. Pendant que la page se charge, l'icône Occupé s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran.

Une fois la connexion réussie, la page Web s'affiche.



Icône Occupé

Utilisation de base du navigateur Internet

Touche  + pad analogique	Défiler dans n'importe quel sens
Touche  + touche directionnelle	Défiler par écran
Touche L	Revenir à la page précédente
Touche 	Basculer entre l'affichage et le masquage de la barre de menus*



* Depuis la barre de menus, vous pouvez accéder à divers paramètres et fonctions, notamment "Précédent" ou "Fermer la page".

Conseils

- Si vous essayez d'ouvrir une page Web à l'aide du navigateur Internet alors que la connexion à Internet n'a pas été établie, le système essaie automatiquement de se connecter à Internet.
- Avec le paramètre par défaut, la dernière connexion utilisée est automatiquement sélectionnée pour se connecter à Internet.

Affichage du mode d'emploi en ligne

Vous pouvez afficher le mode d'emploi en ligne du système PSP® (PlayStation®Portable) à l'aide du navigateur Internet.

- 1 Dans le menu d'accueil, sélectionnez ? (Guide en ligne de l'utilisateur) sous  (Réseau), puis appuyez sur la touche .**

La page du mode d'emploi s'affiche.



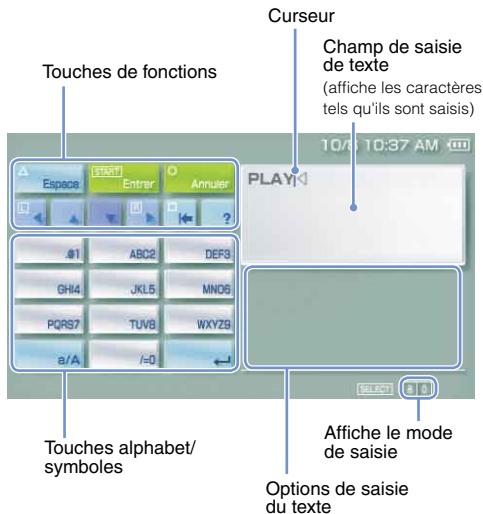
Mode d'emploi du logiciel système PSP®

<http://manuals.playstation.net/document/>

Ce mode d'emploi peut également être consulté à l'aide du navigateur Web de votre PC.

11 Clavier

Utilisation du clavier virtuel







Liste des touches du panneau de commandes



Touches du clavier	Fonction
	Espace
	Lors de la saisie de texte dans le champ d'adresse du navigateur Internet, les adresses précédemment saisies s'affichent. Les adresses ne s'affichent que si les raccourcis d'adresses Web sont choisis comme mode de saisie.
	Confirme les caractères saisis mais non entrés, et ferme le clavier
	Annule les caractères saisis mais non entrés, et ferme le clavier
	Déplace le curseur
	Efface le caractère à la gauche du curseur
	Affiche un diagramme illustrant les touches du système et leurs fonctions
	Touche de minuscules/majuscules
	Saut de ligne

Changement du mode de saisie

Le nombre de modes de saisie varie selon la langue choisie. Chaque fois que vous appuyez sur la touche SELECT (sélection), le mode de saisie change pour les options du diagramme ci-dessous :

Affiche le mode de saisie	Mode de saisie	Exemples de caractères pouvant être saisis
	Lettres et chiffres	a b c d e
	Lettres et chiffres (avec lettres accentuées)	é í ó ç ñ
	Chiffres seulement	1 2 3 4 5
	Raccourcis d'adresses Web	.com .ne .html .gif


Conseil


La langue du clavier virtuel est celle choisie sous Langue système. Vous pouvez définir la langue système en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ "Langue système".


Exemple : Si "Langue système" est réglé sur "Français", vous pouvez saisir du texte en français.


Saisie des caractères

Cette section démontre comment saisir du texte en utilisant le mot "FUN" à titre d'exemple.


1 Sélectionnez "DEF3", puis appuyez plusieurs fois sur la touche  jusqu'à ce que "F" s'affiche.

Chaque fois que vous appuyez sur la touche , le caractère saisi dans la zone de texte change.

2 Sélectionnez "TUV8", puis appuyez plusieurs fois sur la touche  jusqu'à ce que "U" s'affiche.

3 Sélectionnez "MNO6", puis appuyez plusieurs fois sur la touche  jusqu'à ce que "N" s'affiche.

4 Sélectionnez "Entrer", puis appuyez sur la touche .

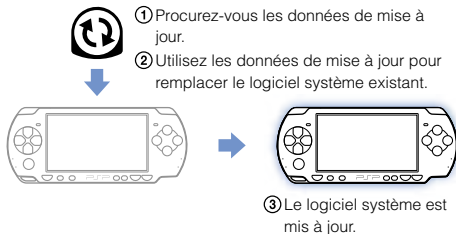
Les caractères saisis seront confirmés. Choisissez de nouveau "Entrer", puis appuyez sur la touche  pour quitter le clavier.

Conseil

Si vous choisissez la touche a/A lors de la saisie de caractères, vous pouvez alterner entre les majuscules et les minuscules.

Mise à jour du logiciel système

Des mises à jour peuvent inclure des patches de sécurité, des fonctions et des paramètres nouveaux ou modifiés, ainsi que d'autres éléments qui modifieront votre système d'exploitation actuel. Il est recommandé d'utiliser sur votre système la version la plus récente du logiciel système.



Avis

Pendant une mise à jour :



- Ne retirez pas l'UMD™.
- Ne mettez pas le système hors tension.
- Ne débranchez pas l'adaptateur AC.

Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et peut exiger la réparation ou l'échange du système.

Conseils

- Pour obtenir les informations les plus récentes sur les mises à jour, visitez <http://www.us.playstation.com/psp>
- En fonction du titre du logiciel, il peut être illisible si la mise à jour du logiciel système PSP® n'a pas été effectuée.
- Après avoir effectué la mise à jour du logiciel système, il n'est pas possible de revenir à une version antérieure du logiciel système.
- Avant de commencer, vérifiez que la batterie est chargée. Il est possible que vous ne puissiez pas démarrer la mise à jour si le niveau de charge de la batterie est trop bas.
- Il est recommandé d'utiliser l'adaptateur AC lors de la mise à jour du logiciel système.

Vérification de la version du logiciel système

Vous pouvez vérifier les informations de version du logiciel système en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ "Informations système". La version actuelle s'affiche dans le champ "Logiciel système".



Méthodes de mise à jour

Vous pouvez effectuer une mise à jour de plusieurs façons.

Avec une connexion Internet

Mise à jour réseau

Effectuez la mise à jour en utilisant la fonction LAN sans fil du système PSP®.

En sélectionnant  (Mise à jour réseau) sous  (Paramètres), vous pouvez vous connecter à Internet et mettre à jour votre système avec la version la plus récente du logiciel système.

Mise à jour à l'aide d'un PC


Effectuez la mise à jour à l'aide d'un PC en téléchargeant les données de mise à jour à partir d'Internet. Pour des instructions détaillées, visitez <http://www.us.playstation.com/psp>

Sans connexion Internet

Mise à jour à l'aide d'un UMD™

Vous pouvez effectuer la mise à jour à l'aide d'un UMD™ contenant les données de mise à jour.

- 1 Raccordez l'adaptateur AC au système PSP®.**
- 2 Insérez un UMD™ qui contient les données de mise à jour.**

L'icône des données de mise à jour et le numéro de version s'affichent sous  (Jeu) dans le menu d'accueil.



- 3 Sélectionnez  (Mise à jour PSP™), puis appuyez sur la touche .**

La mise à jour démarre. Suivez les instructions affichées pour mener à bien la mise à jour.

13 Paramètres sécurité

Définition du niveau de contrôle parental

Le système PSP® comporte une fonction de contrôle parental. Vous pouvez l'utiliser pour définir un mot de passe et limiter la lecture du contenu en fonction du niveau de contrôle parental (jeux, vidéos et autre contenu). En définissant les niveaux de contrôle parental du système, vous pouvez empêcher vos enfants de lire du contenu limité.

À propos des niveaux de contrôle parental

Niveaux de contrôle parental du système PSP®

Le niveau de contrôle parental du système peut être désactivé ou réglé sur différents niveaux (de un à 11).

Non	Désactive le contrôle parental.
11-1	Permet de définir le niveau de contenu à restreindre. Le paramètre "1" est le plus restrictif ; "11" est le moins restrictif.

Le paramètre par défaut du menu est "9".

La combinaison des niveaux de contrôle parental du système PSP® et du contenu déterminent si le contenu peut être affiché ou non.

Exemple : Si le niveau de contrôle parental du système est réglé sur "7", un contenu possédant un niveau de "1" à "7" peut être lu sur le système.

Niveaux de contrôle parental sur les contenus

Jeux

La plupart des emballages de jeux portent un symbole indiquant le groupe d'âges auquel s'adresse le jeu. Les symboles correspondent au niveau de contrôle parental du jeu, comme suit :


Groupe d'âges						
Niveau de contrôle parental du jeu	2	3	4	5	9	10

Selon les informations disponibles au moment de la publication. Pour obtenir des informations sur les jeux et les classifications ESRB, visitez notre site Web <http://www.us.playstation.com/psp>. Pour plus d'informations sur le système de classification ESRB, visitez <http://www.esrb.org>.




Vidéo

Les niveaux de contrôle parental pour les contenus vidéo varient selon le type de contenu. Dans certaines régions, les films sont classés selon un système défini par la Motion Picture Association. Pour plus d'informations, visitez <http://www.mpa.org> (États-Unis) ou <http://www.cmpda.ca> (Canada).


Conseils

- Le niveau de contrôle parental est indiqué sous "Informations" dans le menu d'options.
- Tout contenu limité par la fonction de contrôle parental s'affiche sous la forme de l'icône  (Contenu limité).
- Les cotes Réservé aux adultes ou RA sont rares. PlayStation® ne publie pas de jeux réservés aux adultes.

Définition du niveau de contrôle parental

- 1 Sélectionnez "Niveau de contrôle parental" à partir de  (Paramètres sécurité) sous  (Paramètres) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .**

L'écran de saisie du mot de passe s'affiche.



- 2 À l'aide des touches directionnelles, saisissez le mot de passe actuel à 4 chiffres, puis appuyez sur la touche .**

Lors de la première saisie du mot de passe après l'achat, entrez "0000".

- 3 Sélectionnez un niveau, puis appuyez sur la touche .**

Le niveau de contrôle parental est défini.

Conseil

Pour modifier le mot de passe, sélectionnez "Changer le mot de passe" sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres sécurité).

Uso del menú principal


- **JUEGO**
Jugar a juegos
- **VÍDEO**
Reproducir vídeo
- **MÚSICA**
Reproducir música
- **FOTO**
Mostrar imágenes
- **RED**
Conectar a Internet
- **AJUSTES**
Ajuste de la configuración del sistema PSP®

Los iconos mostrados en el menú principal varían en función de la versión del software del sistema.



Icono de ocupado:

Este icono aparece cuando se carga una página.

- 1** Seleccione una categoría mediante el botón hacia la izquierda/hacia la derecha.
- 2** Seleccione un elemento con el botón hacia arriba/hacia abajo.
- 3** Pulse el botón  para confirmar el elemento seleccionado.

En este documento se describen operaciones básicas del sistema PSP®. Para obtener instrucciones detalladas, consulte la guía del usuario online (•▶ página 85): <http://manuals.playstation.net/document/>

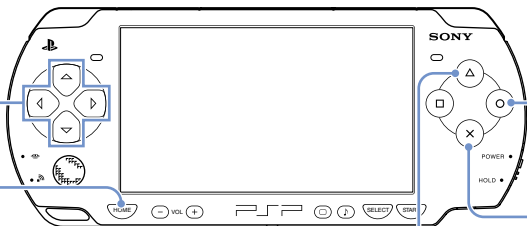
US

FR

ES

Botones de dirección:
Utilizados para seleccionar categorías/elementos

**Botón HOME
(menú principal):**
Vuelve al menú principal



Botón O:
Cancela las operaciones seleccionadas

Botón X:
Confirma los elementos seleccionados

Botón O: muestra el menú de opciones/panel de control

Seleccione un icono y pulse el botón O para ver el menú de opciones.



Iconos

Menú de opciones

Al reproducir contenido, pulse el botón O para ver el panel de control.



Panel de control

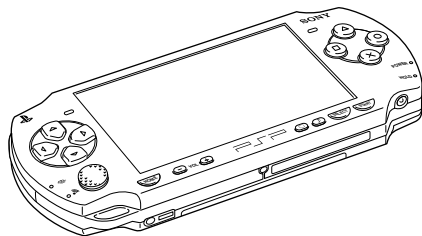
01 Preparación

Comprobación del contenido de la caja

Compruebe que dispone de los siguientes elementos.

Si falta algún elemento, póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica en el número de teléfono 1-800-345-7669.

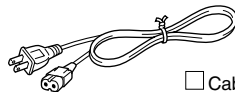
Es posible que se incluyan elementos adicionales con algunos modelos de este producto. Compruebe el contenido indicado en el paquete del producto.



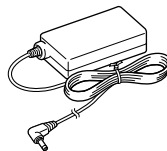
Sistema PSP® (PlayStation®Portable)



Batería



Cable de alimentación AC



Adaptador AC

Materiales impresos

Acerca de la documentación del sistema PSP®

La documentación del sistema PSP® incluye:

• Seguridad y soporte técnico

Antes de utilizar el producto, lea primero este documento. Contiene información de seguridad relacionada con el uso del sistema PSP®, resolución de problemas, especificaciones y demás información.

• Referencia rápida (este documento)

Este documento contiene información sobre operaciones básicas del hardware del sistema PSP®.

• Guía del usuario

[\(http://manuals.playstation.net/document/\)](http://manuals.playstation.net/document/)

Este documento online se obtiene en Internet y contiene información detallada relacionada con el uso del software del sistema PSP® (•▶ página 85).

US

FR

ES

02 Preparación

Preparación del sistema PSP® para el uso

Carga de la batería

Antes de empezar a utilizar el sistema PSP® por primera vez después de adquirirlo, debe seguir los siguientes pasos para cargar la batería.

⚠ Precaución

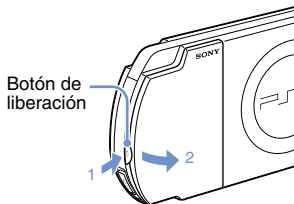
- La toma de corriente se instalará cerca del equipo y será de fácil acceso.
- No conecte el cable de alimentación AC del sistema PSP® a la toma eléctrica hasta que haya realizado el resto de conexiones.

Aviso

Antes de introducir la batería, busque los números de serie y de modelo que aparecen en el compartimiento de la batería y anótelos para consultas futuras.

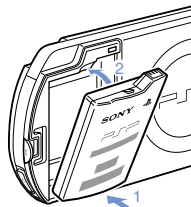
1 Retire la tapa del compartimento de la batería.

Deslice la tapa del compartimento de la batería en la dirección de la flecha mientras mantiene pulsado el botón de liberación.

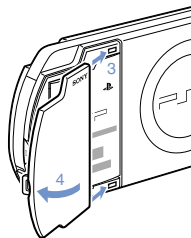


2 Inserte la batería.

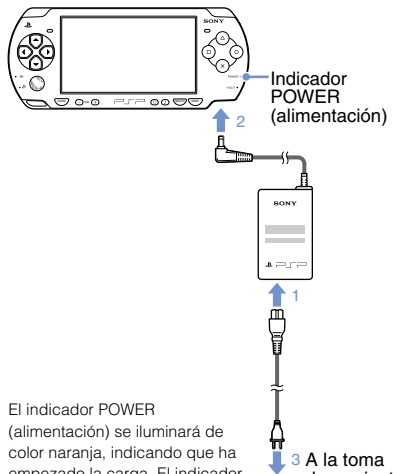
Alinee la superficie inferior de la batería con el sistema al que se conectará.



Alinee las lengüetas de la tapa del compartimento de la batería con el sistema y encájela en su sitio.



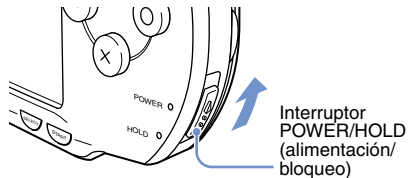
3 Conecte el adaptador AC para cargar la batería.



El indicador POWER (alimentación) se iluminará de color naranja, indicando que ha empezado la carga. El indicador POWER (alimentación) se apagará cuando se haya cargado completamente la batería.

Configuración inicial

1 Deslice el interruptor POWER/HOLD (alimentación/bloqueo) hacia arriba.



El indicador POWER (alimentación) se ilumina en verde y se muestra la pantalla de configuración inicial.

2 Siga las instrucciones en pantalla para efectuar los ajustes iniciales.

Cuando haya completado la configuración inicial, se mostrará el menú principal (•▶ página 62).

Sugerencias

- Consulte "Uso del teclado en pantalla" (•▶ página 86) para obtener información sobre cómo introducir caracteres.
- Los ajustes realizados durante la configuración inicial se pueden modificar más adelante en (Ajustes). Consulte la guía del usuario (•▶ página 85) para obtener más información.

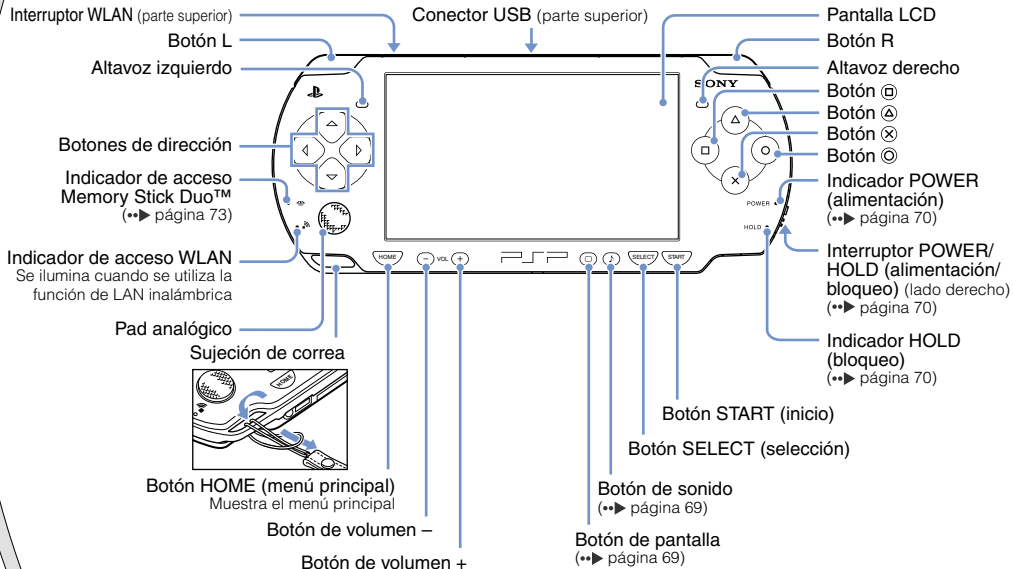
US

FR

ES

Nombre y funciones de las piezas

Sistema



Uso del botón de sonido

Pulsar y soltar	Cada vez que pulse el botón, el tono cambiará entre HEAVY ⇒ POPS ⇒ JAZZ ⇒ UNIQUE ⇒ OFF. *1
Pulsar durante más de un segundo	El sonido se silencia. *2

*1 : El tono sólo se puede cambiar al utilizar auriculares. Además, el tono se ajusta temporalmente en "OFF" durante el juego.

*2 : Para activar el sonido, vuelva a pulsar el botón de sonido.

Uso del botón de pantalla

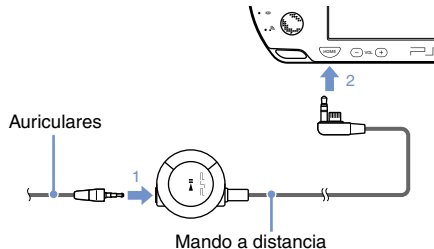
Pulsar y soltar	Cada vez que se pulsa el botón, la pantalla cambia entre tres niveles de brillo. *1
Pulsar durante más de un segundo	La luz de fondo se apaga y la pantalla queda en blanco. *2
Pulsar durante más de cinco segundos	El sistema cambiará al modo de salida de vídeo (⇒ página 78).

*1 : El nivel superior (nivel 4) sólo se puede seleccionar cuando el sistema PSP® está enchufado con el adaptador AC.

*2 : Para encender la luz de fondo, pulse cualquiera de los botones del sistema PSP®.

Auriculares con mando a distancia

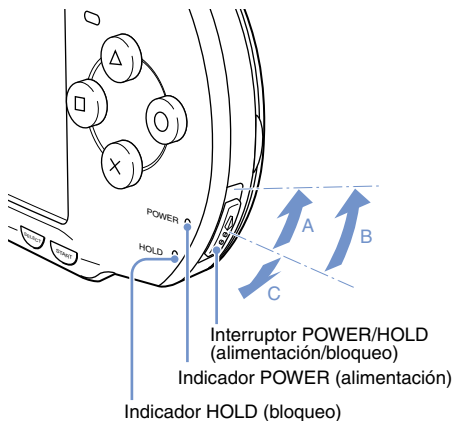
Es posible conectar los auriculares con mando a distancia de la serie PSP-2000 (a la venta por separado). También es posible conectar unos auriculares disponibles en el mercado (que dispongan de miniclavija estéreo).

**Sugerencia**

El mando a distancia de la serie PSP-1000 no es compatible con el sistema de la serie PSP-2000.

Funciones del modo de alimentación y suspensión

El interruptor POWER/HOLD (alimentación/bloqueo) permite encender y apagar el sistema o ajustarlo en modo de suspensión o de espera.



Interruptor POWER/HOLD (alimentación/bloqueo)

A	Encender el sistema / ajustarlo en modo de suspensión	Deslizar hacia arriba
B	Apagar el sistema	Deslizar hacia arriba y mantener pulsado durante más de tres segundos
C	Bloqueo de los botones del sistema*	Deslizar hacia abajo

* Todas las operaciones que se efectúan con los botones del sistema se bloquean.

Indicador POWER (alimentación)

	Verde fija	Encendido
	Naranja fija	Cargando
	Verde parpadeando	Nivel de carga bajo
	Luz apagada	Apagado/en modo de suspensión

Indicador HOLD (bloqueo)

	Amarillo fija	En modo de espera
--	----------------------	-------------------

Modo de suspensión

Si se cambia el sistema PSP® al modo de suspensión, el software que se está reproduciendo quedará en pausa. Cuando se desactiva el modo de suspensión, puede empezar a reproducir desde el punto en el que el sistema pasó a dicho modo.

Sugerencias

- Para desactivar el modo de suspensión, vuelva a deslizar el interruptor POWER/HOLD (alimentación/bloqueo) hacia arriba. Al reproducir vídeo o audio, se puede pulsar el botón ►|| del mando a distancia para desactivar el modo de suspensión.
- Algunos programas pueden impedir que el sistema entre en modo de suspensión.

US

FR

ES

Reproducción de contenido

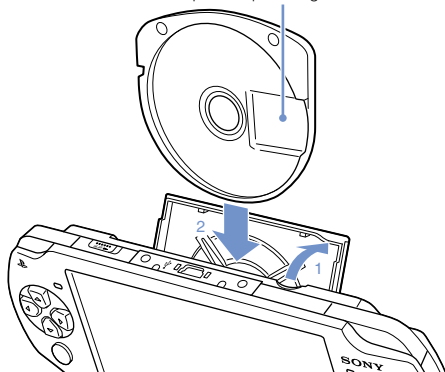
Contenido UMD™

- 1 Coloque el dedo en la hendidura situada en la parte superior del sistema para abrir la cubierta del disco.**
- 2 Inserte un UMD™ y cierre la cubierta del disco.**

Compruebe que la cubierta del disco se haya cerrado correctamente.

Aparece el icono en el menú principal.

No toque la superficie grabada.



- 3 Seleccione el icono y, a continuación, pulse el botón (X).**



La reproducción se iniciará.

Sugerencias

- Pulse el botón HOME (menú principal) para salir de un juego.
- Para extraer el UMD™, detenga la reproducción y, a continuación, abra la cubierta del disco.

Contenido en soportes Memory Stick Duo™ (a la venta por separado)

⚠ Advertencia

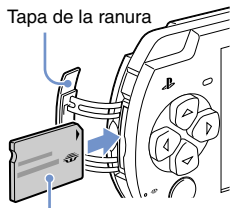
Guarde el soporte Memory Stick Duo™ lejos del alcance de niños pequeños, ya que podrían tragarse el soporte accidentalmente.

1 Abra la tapa de la ranura.

2 Introduzca el soporte Memory Stick Duo™ hasta el final.

Aparece el icono en el menú principal.

Tapa de la ranura



Parte frontal

Aviso

Cuando el indicador de acceso Memory Stick Duo™ (▶▶ página 68) esté encendido, no expulse el soporte Memory Stick Duo™, apague el sistema ni ponga el sistema en modo de suspensión, ya que, de lo contrario, podría provocar la pérdida o daño de datos.

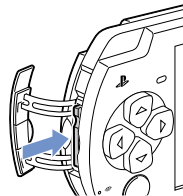
3 Seleccione el icono y, a continuación, pulse el botón \otimes .



Aparece una lista del contenido que se puede reproducir.

Sugerencia

Para extraer el soporte Memory Stick Duo™, púlselo una vez en el sentido de la flecha.



US

FR

ES

Nivel de carga de la batería



	Hay mucha energía restante.
	La batería se está agotando.
	La batería está casi agotada.
	No queda energía en la batería. El indicador POWER (alimentación) parpadea en verde. Recargue la batería.

La indicación del nivel de carga puede variar del nivel de carga real según las condiciones de uso y los factores medioambientales.

Métodos para cargar la batería

Es posible utilizar uno de los siguientes métodos para cargar la batería.

① Mediante el adaptador AC

Al conectar el adaptador de ca al sistema PSP® e insertar la clavija del cable de alimentación en la toma eléctrica, se iniciará la carga (►► página 66).

② Mediante un cable USB (a la venta por separado)

Utilice un cable USB para conectar el sistema PSP® a un dispositivo equipado con un conector USB, como un ordenador personal. Cuando encienda el sistema PSP® y seleccione (Conexión USB) en (Ajustes), el indicador POWER (alimentación) se encenderá en naranja y se iniciará la carga.

Sugerencias

- Es posible conectar un cable USB de tipo Mini-B (de 5 patillas) al conector USB del sistema PSP®.
- Si desea obtener más información acerca de la duración de la carga, consulte el manual Seguridad y soporte técnico suministrado.

07 Operaciones básicas

Copia de música, vídeo e imágenes

Copie archivos de música, vídeo o imágenes en el soporte Memory Stick Duo™ y reproduzca o visualice archivos en el sistema PSP®.

Los métodos de copia varían dependiendo del dispositivo y del software utilizados y del tipo de archivo. Las siguientes instrucciones se basan en los métodos de copia más utilizados.

Fuente de música, vídeo o imagen

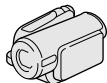
① A un PC

② A un sistema PSP®

Ejemplos:



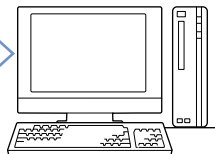
CD de audio



Cámara de vídeo digital

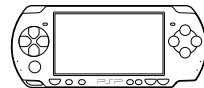


Cámara digital de imágenes fijas



PC

Cable USB



Tipo Mini B (de 5 patillas)

Sugerencias

- Si se utiliza un cable USB, conéctelo al sistema PSP® y al ordenador, seleccione (conexión USB) en (Ajustes) y pulse el botón .
- Es posible realizar la conexión a un PC que disponga de un sistema operativo que soporte el almacenamiento masivo USB.
- En lugar de un cable USB, es posible utilizar un lector/grabador de Memory Stick USB (no incluido) o un ordenador con una ranura para Memory Stick™.*

* Hace falta un adaptador de Memory Stick Duo (número de modelo MSAC-M2: producto de Sony a la venta por separado) si el dispositivo sólo admite soportes Memory Stick™ de tamaño estándar.

US

FR

ES

Copia de archivos de música

Ejemplo: importar las pistas de música de un CD de audio

1. Importar

Utilice software compatible para importar pistas de música de un CD de audio a un PC.

2. Copiar

Cree una carpeta con el nombre "MUSIC" en el soporte Memory Stick Duo™ desde el PC y guarde los archivos de música en la carpeta.



Sugerencia

Los formatos de archivo que se pueden reproducir son MP3, AAC y ATRAC.

Copia de archivos de vídeo

Ejemplo: importar vídeo de una cámara de vídeo digital

1. Importar

Importar vídeo a un PC.

Los métodos para importar varían en función del dispositivo utilizado. Si desea obtener información detallada, consulte las instrucciones suministradas con el dispositivo.

2. Convertir/copiar

Utilice software compatible para convertir el vídeo a un formato de archivo que pueda reproducirse en el sistema PSP®. A continuación, cree una carpeta con el nombre "VIDEO" en el soporte Memory Stick Duo™ y guarde los archivos de vídeo en la carpeta.



Copia de archivos de imagen

Ejemplo: importar imágenes de una cámara digital de imágenes fijas

1. Importar

Importar imágenes a un ordenador.

Los métodos para importar varían en función del dispositivo utilizado. Si desea obtener información detallada, consulte las instrucciones suministradas con el dispositivo.

2. Copiar

Cree una carpeta con el nombre "PICTURE" en el soporte Memory Stick Duo™ desde el ordenador y guarde los archivos de imagen en la carpeta.



Sugerencias

- Si utiliza una cámara digital de imágenes fijas que admite el soporte Memory Stick Duo™, puede visualizar las imágenes mediante la inserción del soporte de la cámara directamente en el sistema PSP®.
- Se pueden visualizar archivos de imagen en formatos como JPEG (compatible con DCF 2.0/Exif 2.21), TIFF y GIF.

Software de conversión

Se puede utilizar el software descrito a continuación para el ordenador*1 para copiar archivos. Al utilizar el software siguiente para copiar archivos en soportes Memory Stick Duo™, se crean automáticamente las carpetas necesarias.

- **Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable) System**

Este software permite convertir archivos de música, vídeo e imágenes a los formatos adecuados.

- **SonicStage**

Este software permite importar archivos de música de un CD de audio al PC.

- **Image Converter*2**

Este software permite convertir archivos de vídeo a un formato MP4 que pueda reproducirse en el sistema PSP®.

*1 Todos los productos de Sony se venden por separado

*2 La versión 1.5 o anterior del software Image Converter no es compatible con el sistema PSP®.

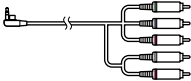

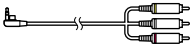

Emisión de vídeo a un televisor

Es posible emitir vídeo del sistema PSP® a un televisor mediante un cable de salida de vídeo (a la venta por separado). Es posible visualizar UMD™VIDEO o vídeo almacenado en un soporte Memory Stick Duo™. Seleccione un cable adecuado para el televisor que utilice.

Aviso

El vídeo procedente de juegos puede emitirse únicamente si el televisor utilizado y su cable de conexión admiten la visualización en pantalla en modo progresivo. Asimismo, es posible que no se pueda emitir vídeo en el televisor con algunas funciones aparte de los juegos. Para obtener más información, consulte la guía del usuario (▶▶ página 85).

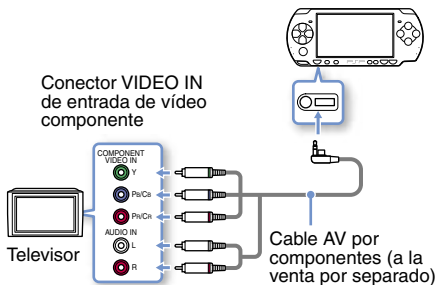
Tipos de cable de salida de vídeo

Tipo de cable	Conector de entrada del televisor
Cable AV por componentes 	Conector VIDEO IN de entrada de vídeo componente 
Cable AV* 	Conector VIDEO IN (compuesto) 

* No es posible emitir vídeo progresivo.

Emisión a un televisor**1 Conecte el sistema PSP® al televisor mediante un cable de salida de vídeo (a la venta por separado).**

Ejemplo: Conexión del sistema PSP® a un televisor con conectores de entrada de vídeo componente

**2 Establezca el ajuste de la entrada de vídeo en el televisor.**

Ajuste la entrada en los conectores de entrada en uso.

3 Encienda el sistema PSP® (→ página 70) y, a continuación, mantenga pulsado el botón de pantalla situado en la parte frontal del sistema durante al menos 5 segundos.

El vídeo proveniente del sistema PSP® se visualizará en el televisor.

Terminar la emisión de vídeo

Para terminar la emisión de vídeo, pulse el botón de pantalla de nuevo.

Sugerencia

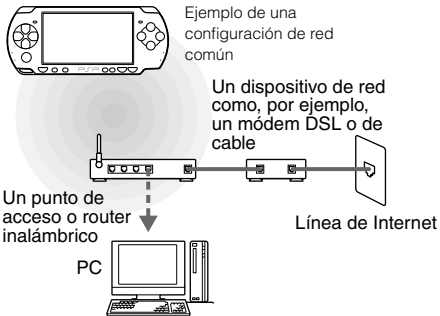
Es posible cambiar la salida de vídeo o establecer los ajustes en (Ajustes de pantalla conectada) en (Ajustes).

**Advertencia**

Se debe desactivar el interruptor WLAN en sitios concurridos, por ejemplo en un tren. Si hubiera una persona cerca que usara marcapasos, es posible que éste se viera afectado por las ondas radiofónicas.

Ejemplo de una configuración de red

Las conexiones del equipo de red y los métodos de configuración varían en función del equipo que se usa.

**Elementos requeridos**

Normalmente se necesitan los elementos siguientes para conectar el sistema a una red.






- Suscripción a un proveedor de servicios de Internet
- Un dispositivo de red como, por ejemplo, módem ADSL o de cable
- Un punto de acceso WLAN o un router de banda ancha inalámbrico
- Ajustes para el punto de acceso (SSID, clave WEP, clave WPA, etc., tal como se especificó al configurar el punto de acceso inalámbrico)

Sugerencias

- Un punto de acceso es un dispositivo que se utiliza para realizar la conexión a una red inalámbrica.
- Un router de banda ancha inalámbrico es un dispositivo que incluye funciones de router y de punto de acceso. Hace falta un router si se conecta un PC y el sistema PSP® a Internet por la misma línea.
- Las claves SSID, WEP y WPA son tipos de información de red inalámbrica. Es posible que se requieran al realizar la conexión a un punto de acceso o un router. En general, esta información se ajusta en el punto de acceso o el router mediante un ordenador. Para obtener más información, consulte las instrucciones suministradas con el punto de acceso o el router.
- El usuario es responsable de las cuotas del servicio de Internet.

Creación de una nueva conexión de red

Es posible ajustar la configuración de red para realizar la conexión a un punto de acceso y guardar los datos de la conexión a la red en el sistema. La configuración de red puede variar según el equipo utilizado y el entorno de red. Las siguientes instrucciones se basan en la configuración de red más habitual y puede que no sean aplicables a todas las instalaciones.

- 1 Seleccione  (Ajustes de red) en  (Ajustes) del menú principal y pulse el botón .
- 2 Seleccione "Modo infraestructura" y pulse el botón .
- 3 Seleccione "Nueva conexión" y pulse el botón .

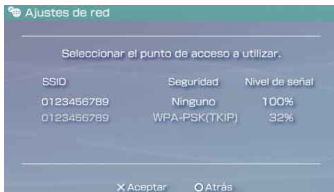
4 Seleccione "Escanear" y pulse el botón hacia la derecha.



Sugerencia

Si se utiliza un punto de acceso que admite la configuración automática, seleccione "Automático" y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para definir automáticamente la configuración necesaria. Para obtener más información sobre puntos de acceso que admiten configuración automática, póngase en contacto con el proveedor del punto de acceso.

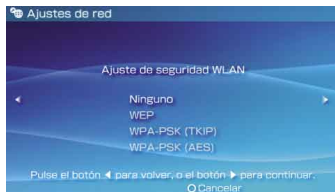
5 Seleccione el punto de acceso que desea utilizar y pulse el botón .



El SSID es un código o un nombre que se asigna al punto de acceso. Si desconoce el SSID o si éste no aparece, póngase en contacto con la persona que configuró o se encarga del mantenimiento del punto de acceso.

6 Confirme el SSID del punto de acceso y pulse el botón hacia la derecha.

7 Seleccione la configuración de seguridad necesaria y pulse el botón hacia la derecha.



La configuración de seguridad varía en función del punto de acceso utilizado. Para determinar la configuración necesaria, póngase en contacto con la persona que configuró o se encarga del mantenimiento del punto de acceso.

8 Introduzca la clave de cifrado y pulse el botón hacia la derecha.

En el campo de la clave de cifrado aparecerá un asterisco (*) para cada carácter que introduzca. Si desconoce la clave, póngase en contacto con la persona que configuró o se encarga del mantenimiento del punto de acceso.

9 Seleccione "Fáciles" o "Personalizados" y ajuste la configuración según convenga.



Fáciles	La configuración básica se define automáticamente.
Personalizados	Se puede definir manualmente la configuración detallada. Para obtener información sobre la configuración, consulte las instrucciones suministradas por el proveedor de servicios de Internet o con el dispositivo de red.

Si selecciona "Personalizados", siga las instrucciones que aparecen en la pantalla y ajuste la configuración según convenga.



10 Verifique el nombre de la conexión y pulse el botón derecho.

El nombre de la conexión se puede cambiar por el que desee.

11 Verifique la lista de ajustes.

Aparecen los ajustes introducidos. Siga las instrucciones en pantalla para completar la configuración de red.





Sugerencias

- Si la prueba de conexión falla, siga las instrucciones en pantalla para comprobar la configuración. La configuración de la red para la conexión se puede modificar desde el menú de opciones. Para obtener más información, consulte las instrucciones suministradas con el punto de acceso o el router, o póngase en contacto con el proveedor de servicios de Internet.
- Dependiendo del punto de acceso utilizado, es posible que necesite la dirección MAC del sistema para conectarse a una red. La dirección MAC se puede encontrar en  (Ajustes) ➔  (Ajustes del sistema) ➔ "Información del sistema".
- Para obtener más información sobre la configuración de red, consulte la guía del usuario online (•▶ página 85).

10 Red

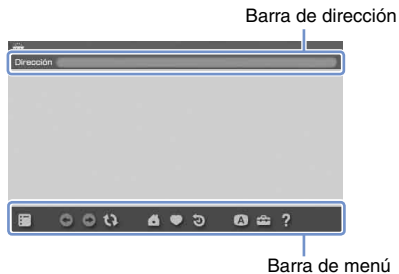
Conectar a Internet


Uso del navegador de Internet

- 1 Compruebe que tiene acceso a una red inalámbrica.**
- 2 Seleccione  (Navegador de Internet) en  (Red) del menú principal y pulse el botón .**
- 3 Con el botón hacia arriba, seleccione la barra de dirección y pulse el botón .**

Se abre el navegador de Internet.

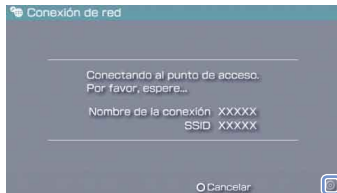
Aparece el teclado en pantalla.



- 4 Con el teclado en pantalla () página 86), introduzca la dirección de la página Web.**

Una vez introducida la dirección, el sistema PSP® se conectará a Internet. Al cargar la página, aparece el icono de ocupado en la esquina inferior derecha de la pantalla.

Cuando se ha establecido satisfactoriamente una conexión, aparece la página Web.



Operaciones básicas en el navegador de Internet

Botón \ominus + pad analógico	Desplazar en cualquier dirección
Botón \ominus + botón de dirección	Desplazar por pantalla
Botón L	Volver a la página anterior
Botón \triangle	Cambiar entre mostrar o no mostrar la barra de menú*

* En la barra de menú se ofrecen varias funciones y ajustes, tales como "Atrás" y "Cerrar página".

Sugerencias

- Si intenta abrir una página Web con el navegador de Internet cuando no se ha establecido una conexión a Internet, el sistema intentará conectarse automáticamente.
- Con la configuración predeterminada, se seleccionará automáticamente la conexión utilizada más recientemente para conectarse a Internet.

Visualización de la guía del usuario online

El navegador de Internet permite visualizar la guía del usuario online del sistema PSP® (PlayStation®Portable).

1 En el menú principal, seleccione ? (Manuales de instrucciones online) en \oplus (Red) y pulse el botón \times .

Aparece la página de la guía del usuario.



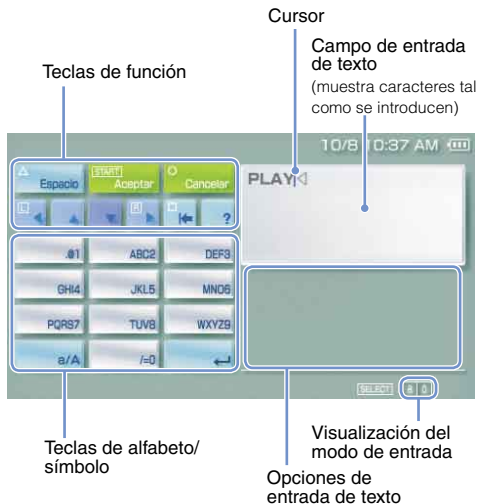
Guía del usuario del software del sistema PSP®

<http://manuals.playstation.net/document/>

La guía del usuario también se puede consultar con el navegador Web del ordenador.

11 Teclado

Uso del teclado en pantalla







Lista de elementos del panel de control



Teclas del teclado	Función
	Introduce un espacio
	Al introducir texto en el campo de dirección del navegador de Internet, se mostrarán las direcciones introducidas con anterioridad. Las direcciones se muestran únicamente si el modo de entrada está ajustado en acceso directo a direcciones Web.
	Confirma los caracteres que han sido tecleados pero no introducidos y permite salir del teclado
	Cancela los caracteres que han sido tecleados pero no introducidos y permite salir del teclado.
	Mueve el cursor
	Borra el carácter a la izquierda del cursor
	Despliega un diagrama que muestra los botones del sistema y su uso
	Cambia entre mayúsculas y minúsculas
	Introduce un salto de línea

Cambio del modo de entrada

El número de modos de entrada disponibles varía en función del idioma seleccionado. Cada vez que se pulsa el botón SELECT (selección), el modo de entrada cambia entre las opciones del siguiente diagrama:

Visualización del modo de entrada	Modo de entrada	Ejemplos de caracteres que se pueden introducir
	Letras y números	a b c d e
	Letras y números (con letras acentuadas)	é í ó ç ñ
	Números solamente	1 2 3 4 5
	Accesos directos a direcciones Web	.com .ne .html .gif


Sugerencia

El idioma del teclado en pantalla está enlazado al idioma del sistema. Para cambiar el idioma del sistema, diríjase a  (Ajustes) ➔  (Ajustes del sistema) ➔ "Idioma del sistema". Ejemplo: si "Idioma del sistema" está ajustado en "Français", podrá introducir texto en francés.

Entrada de caracteres

En esta sección se muestra cómo introducir texto usando la palabra "FUN" como ejemplo.


1 Seleccione "DEF3" y pulse el botón varias veces hasta que aparezca "F".

Cada vez que pulse el botón , cambia el carácter que se introduce en el campo de entrada de texto.

2 Seleccione "TUV8" y pulse el botón varias veces hasta que aparezca "U".

3 Seleccione "MNO6" y pulse el botón varias veces hasta que aparezca "N".

4 Seleccione "Aceptar" y pulse el botón .

Los caracteres introducidos se confirmarán. Seleccione "Aceptar" de nuevo y, a continuación, pulse el botón  para salir del teclado.

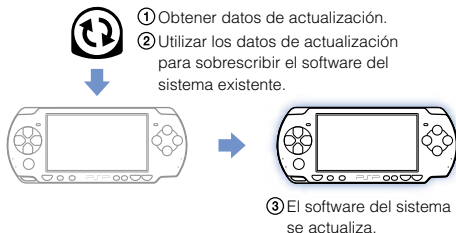
Sugerencia

Si se selecciona la tecla a/A mientras se introducen caracteres, puede cambiar entre mayúsculas y minúsculas.

12 Actualizaciones del sistema PSP®

Actualización del software del sistema

Las actualizaciones del software pueden incluir parches de seguridad, ajustes y características nuevos o revisados y otros elementos que modificarán su sistema operativo actual. Se recomienda actualizar el sistema con la última versión del software del sistema.



Aviso

Durante una actualización:



- No extraiga el UMD™.
- No apague el sistema.
- No desconecte el adaptador AC.

Si se cancela una actualización antes de completarse, el software del sistema puede resultar dañado y es posible que sea necesario reparar o sustituir el sistema.

Sugerencias

- Para obtener la última información sobre actualizaciones, visite <http://www.us.playstation.com/psp>
- Según el título del software, es posible que no pueda utilizar el juego sin primero actualizar el software del sistema PSP®.
- Después de realizar una actualización, no podrá volver a una versión anterior del software del sistema.
- Primeramente, compruebe que la batería está cargada. No será posible iniciar la actualización si el nivel de carga de la batería está agotado.
- Se recomienda utilizar un adaptador AC al actualizar el software del sistema.

Comprobación de la versión de software del sistema

Se puede comprobar la versión del software del sistema seleccionando  (Ajustes) ➔  (Ajustes del sistema) ➔ "Información del sistema". La versión instalada se muestra en el campo "Software del sistema".



Métodos de actualización

Puede realizar una actualización de una de las siguientes maneras.

Con una conexión a Internet

Actualización de red

Realice las actualizaciones mediante la función de LAN inalámbrica del sistema PSP®.

Al seleccionar  (Actualización de red) en  (Ajustes), se puede establecer una conexión a Internet y actualizar el sistema con el software del sistema más reciente.

Actualización mediante un PC


Realice las actualizaciones mediante un PC para descargar los datos de actualización desde Internet. Para obtener instrucciones detalladas, visite <http://www.us.playstation.com/psp>

Sin conexión a Internet



Actualización mediante un UMD™

Puede realizar las actualizaciones mediante un UMD™ que contenga datos de actualización.

- 1 Conecte el adaptador AC al sistema PSP®.**
- 2 Introduzca un UMD™ que contenga datos de actualización.**

El icono de datos de actualización y el número de versión se muestran en  (Juego) en el menú principal.



- 3 Seleccione  (Actualización de PSP™) y pulse el botón .**

Comienza la actualización. Siga las instrucciones en pantalla para completar la actualización.

Ajuste del nivel de control paterno

El sistema PSP® incluye una función de control paterno. Esta función permite definir una contraseña y limitar la reproducción de contenido restringido por un nivel de control paterno (juegos, vídeos y demás contenido). Al definir el nivel de control paterno en el sistema, se puede impedir que los niños reproduzcan contenido restringido.

Sobre los niveles de control paterno

Niveles de control paterno en el sistema PSP®

El nivel de control paterno del sistema se puede apagar o ajustar en uno de los once niveles distintos.

No	Apaga el control paterno
11-1	Establece el nivel del contenido a restringir. El ajuste en "1" es el más restrictivo; "11" el menos restrictivo.

El ajuste predeterminado del menú es "9".

La combinación de los niveles de control paterno del sistema PSP® y del contenido determinan si se puede visualizar un contenido.

Ejemplo: si el nivel de control paterno del sistema se ajusta en "7", se podrá reproducir en el sistema el contenido con un nivel de "1" a "7".

Niveles de control paterno de contenidos

Juegos

En la mayoría de embalajes de juegos aparece un símbolo que indica el grupo de edades para el que es adecuado el juego. Los símbolos corresponden al nivel de control paterno de los juegos como se indica a continuación:

Edad						
Nivel de control paterno de juegos	2	3	4	5	9	10


A partir de su publicación. Para obtener información sobre los juegos y las clasificaciones ESRB, visite nuestra página Web en <http://www.us.playstation.com/psp>. Para obtener la información más reciente sobre el sistema de clasificaciones ESRB, visite <http://www.esrb.org>.

Vídeo




Los niveles de control paterno para el contenido de vídeo varían en función del contenido.

En algunas regiones, las películas se clasifican según un sistema de la Motion Picture Association. Para obtener más información, visite la página <http://www.mpa.org> (EE. UU.) o <http://www.cmpda.ca> (Canadá).


Sugerencias

- Se puede comprobar el nivel de control paterno en "Información" en el menú de opciones.
- Un contenido que haya sido restringido por la función de control paterno se mostrará como  (Contenido restringido).
- Las clasificaciones de sólo para adultos no son frecuentes. PlayStation® no publica juegos sólo para adultos.

Ajuste del nivel de control paterno

- 1 Seleccione "Nivel de control paterno" de  (Ajustes de seguridad) en  (Ajustes) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .**

Aparecerá la pantalla para escribir la contraseña.



- 2 Con los botones de dirección, escriba la contraseña de 4 dígitos y, a continuación, pulse el botón .**

Al introducir una contraseña por primera vez después de la adquisición del producto, deberá utilizar "0000".

- 3 Seleccione un nivel y pulse el botón .**

Se define el nivel de control paterno.





Sugerencia

Para cambiar la contraseña, seleccione "Cambiar contraseña" en  (Ajustes) →  (Ajustes de seguridad).


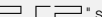


US

FR


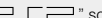


ES

 "PlayStation" and  are registered trademarks, and "UMD" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. "SONY" and  are registered trademarks of Sony Corporation. Also, "Memory Stick", "Memory Stick Duo", , "SonicStage", "MagicGate" and "ATRAC" are trademarks of the same company.

The ratings icons are trademarks of the Entertainment Software Association.

 "PlayStation" et  sont des marques déposées et "UMD" est une marque de Sony Computer Entertainment Inc. "SONY" et  sont des marques déposées de Sony Corporation. De même, "Memory Stick", "Memory Stick Duo", , "SonicStage", "MagicGate" et "ATRAC" sont des marques de la même société.

Les icônes de classement sont des marques commerciales de Entertainment Software Association.

 "PlayStation" y  son marcas comerciales registradas y "UMD" es una marca comercial de Sony Computer Entertainment Inc. "SONY" y  son marcas comerciales registradas de Sony Corporation. Asimismo, "Memory Stick", "Memory Stick Duo", , "SonicStage", "MagicGate" y "ATRAC" son marcas comerciales de la misma compañía.

Los iconos de clasificación son marcas comerciales de la Entertainment Software Association.



www.us.playstation.com/psp

Information about system functionality and images published in this document may vary from those for your PSP® system, depending on the system software version in use.

Les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PSP®, selon la version du logiciel du système utilisée.

La información sobre la funcionalidad del sistema y las imágenes publicadas en este documento pueden variar de lo que aparece en su sistema PSP®, en función de la versión de software que utilice.